*AÑO 2 // NUMERO 15 * ABRIL 2009

DISTROS: ROBOTUX: DISTRO PARA ROBOTICA









NUEVA SECCION:



LO QUE SE VIENE



PROGRAMACION:



J3ME - PROGRAMANDO UN RELOJ PARA NUESTRO CELULAR

debian

LENNY A FONDO

SERVIDORES:

USANDO ZEND TOOL PARA LA CREACION DE PROYECTOS



TUXINFO.COM.AR



EDITORIAL

Editorial

Este mes fue un mes de cambios a nivel mundial; todos sabemos que la tecnología se esta moviendo a la portabilidad, Android con su sistema operativo promete meterse de lleno con GNU/Linux; luego tenemos lanzamientos muy variados y temas relacionados al software libre en general.

Desde TuxInfo creemos que lo más importante radica en el interés que grandes empresas están teniendo hacia el software libre en general, al igual que gobiernos de muchos países en donde optan por utilizarlo, tal es el caso de Francia, en donde la ganancia se ve reflejada en el presupuesto. Como siempre suelo decir, el software libre en general es un regalo que mucha gente nos lo hace llegar, ¿Por qué no utilizarlo?, probarlo y si no nos sirve podemos decirlo, caso contrario no es posible afirmar que es malo. Mi pensamiento en general es muy positivo, casi todo se puede realizar en GNU/Linux, obviamente excluyendo los juegos que para eso están las consolas que muy buen papel hacen.

Y por último quiero cerrar con dos temas, el primero es que dedicamos una nota de tapa a Debian Lenny 5.0 muy completa y la segunda es que vemos mucho interés sobre la revista, algo que nos pone muy muy contentos, seguiremos adelante, verán que las fechas no son del todo puntuales, pero estamos firmes hace 15 números, claro que hay un tema que nos pone algo tristes. Si, ya se imaginarán cuál es, cada mes recibimos menos donaciones, no es que estemos diciendo que todos deben donar dinero y que trabajamos para ello, todo lo contrario, mi promesa fue siempre hacer la revista sin costo, pero la realidad es que nos vendría muy bien recibirlas por varios motivos. Uno de ellos es para saber que nuestro trabajo es importante para ustedes y segundo para poder distribuir algo de dinero a los colaboradores que hacen que todos los meses esta revista esté frente a su pantalla. Disculpen estas últimas líneas, era algo que tenía que transmitirles a ustedes ya que es nuestro canal de comunicación, además del rincón del lector. Por eso si te gustó la revista un dólar de vez en cuando no es mucho pedirles.

Ariel M. Corgatelli

colaboradores

Colaboradores
Ariel Corgatelli (director, editor y coordinador)
Claudia A. Juri (marketing, edición y ventas)
Oscar Reckziegel (el corrector)
Ivan Barrientos Salas (Arte y diseño)
William Sandoval (Tapa TuxInfo 15 y asesoramiento general)
Lucas Wells (el traductor)
Victor Hugo Aguilar
Claudio de Brasi
Ernesto Vázquez Aguilar
Franco Rivero
Samuel José Rocha Martos
David J. Casco
Rodney Rodríguez López
Matías Gutiérrez Reto

DISEÑO

Diseño
Claudia Juri y Ariel Corgatelli.

CONTACTENOS

info@tuxinfo.com.ar



INDICE

INDICE TUXINFO 15







EDITORIAL

TuxInfo Número 15, recibió la colaboración económica desde Paypal/Dineromail de las siguientes personas listadas.

Rafael Monferrer Cuevas (España)
Ricardo Bertarini
Luis Alberto D'Ardis
Leonel Burgos

Donaciones sin tarjeta de crédito http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=35

Donaciones con tarjeta de crédito http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=37

GRACIAS...



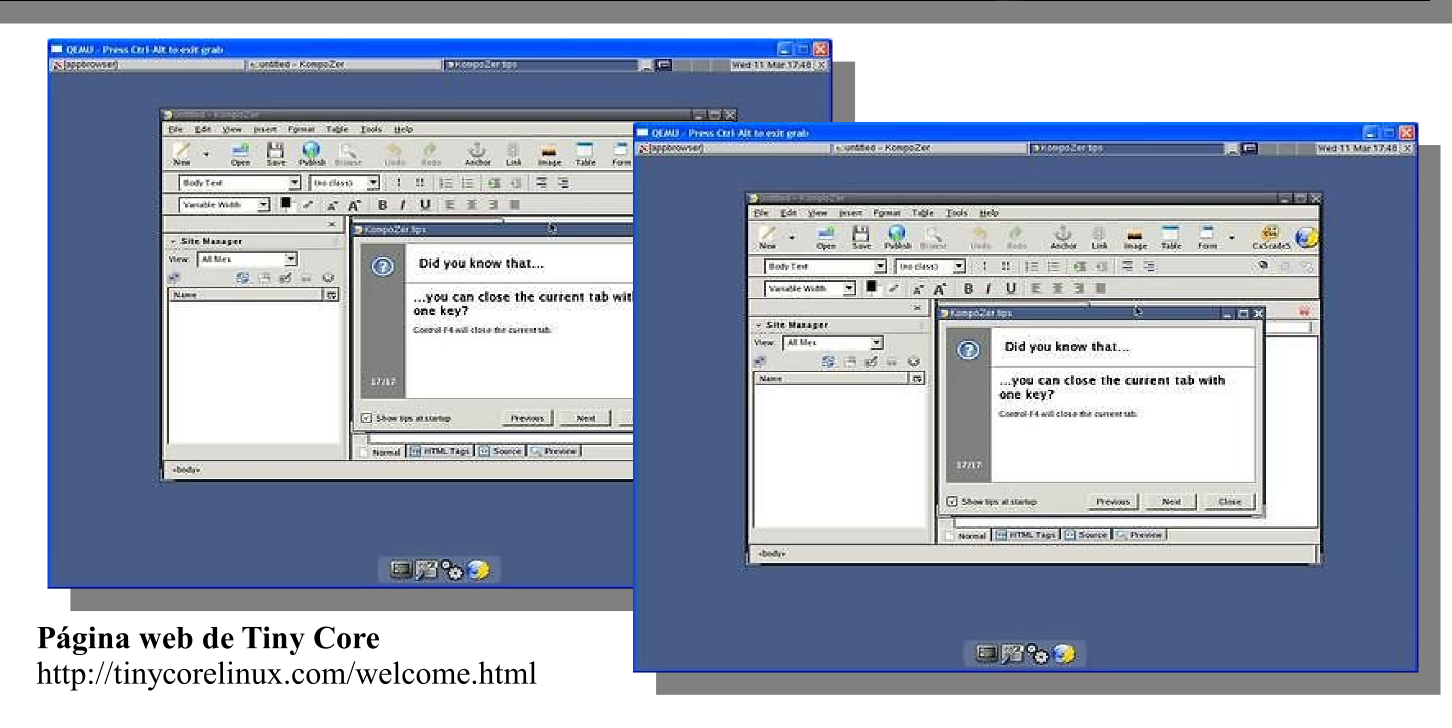
¡Feliz cumpleaños, Richard Stallman!

El controvertido pero coherente (y muy perseverante) Richard Matthew Stallman cumple años, nació un 16 de marzo del año 1953, en la isla de Manhattan.



Tiny Core Linux, una distro GNU/Linux de tan solo 10 MB

Seguramente debe ser la distribución GNU/Linux más liviana para un escritorio, la cual tan solo ocupa 10 MB en una llave USB o bien un disco rígido de un equipo. Tiny Core Linux puede brindarnos una excelente experiencia, un acceso a Internet muy rápido con un escritorio personalizable, y todo ejecutándose desde la memoria RAM del sistema. Tiny Core Linux 1.2 utiliza núcleo o kernel muy actual de la rama 2.6, Busy Box como gestor de ventanas, Tiny X, Fltk y Jvm.



Página web de Tiny Core
http://tinycorelinux.com/welcome.html

Descarga directa Tiny Core 1.2
http://distro.ibiblio.org/pub/linux/distributions/tinycorelinux/release/tinycore_1.2.iso



“Hemos ahorrado 50 millones de euros con Ubuntu” dichos de la Policía Francesa
Una excelente noticia con origen Francés, en donde la Gendarmería francesa destacó que han ahorrado 50 millones de euros tras la migración de una gran parte de equipos desde Windows a Ubuntu y se planea migrar todas las estaciones de trabajo siendo estos más de 90.000 equipos antes del año 2015.

La policía nacional francesa comenzó dicha transición al software libre en el año 2005, con la sustitución de Microsoft Office por OpenOffice.org en toda la organización. Gradualmente fue implementando otras aplicaciones libres como Firefox o el cliente de correo electrónico Thunderbird.

Tras el lanzamiento de Vista, (algo que se destaca y se puede ver el impacto negativo que tuvo este sistema operativo no sólo en los mercados hogareños) decidieron migrar a Ubuntu desde Windows XP comenzando por 5.000 máquinas. “El cambio fue muy sencillo” y tras el éxito de las pruebas, los planes se han extendido hasta 2015, con la migración de 15.000 equipos por año hasta completar la base de ordenadores instalada.

Xavier Guimard, teniente coronel, indica que han rebajado el presupuesto informático en un 70%, sin pérdida de capacidad, con un ahorro estimado de 50 millones de euros .

UTUTO XS 2009 ya está terminado

Los últimos cambios que se incluyen en esta versión final son:

•Se fusionan la versión instalable y el autoejecutable (Vivo!) en un solo DVD.
• Se termina las pruebas de instalación en los equipos portátiles Macbook de Apple, Macmini de Apple, Wind de MSI, Eeepc de Asus comprobando el perfecto funcionamiento en estos equipos
•Se le agregó la capacidad de conexión a redes de datos móviles (GPRS y 3G).
•Se incorporó una versión mejorada del buscador inteligente.
•Se terminó la presentación de XS con características y fotos de estas.
•Se incorporó el kernel linux 2.6.28.1 con capacidades extendidas de detección de hardware, hibernación y suspensión del sistema.
•Se mejoró la capacidad de detección de equipos con placas de video con aceleración gráfica.
•Se corrigieron detalles de arranque en la versión Vivo! y detalles menores en el sistema instalado.
•En este documento, se resumen y explican las características del nuevo XS 2009.
•En 48 horas la versión i686 estará disponible como la única para descarga, en los días siguientes hasta fin del mes de marzo se irán liberando las versiones optimizadas para procesadores Amd de 32 y 64 bits, Intel de 64 bits y procesadores Intel Atom.
•Este último es una novedad y requirió más de 8 meses de creación del repositorio de paquetes para ese tipo de procesador de la firma Intel, el cual está siendo usado en los nuevos mini portátiles de muchas marcas como MSI, Asus y otros.



Queremos agradecer el apoyo y pruebas realizadas en estos meses en que fue versión beta el sistema y que fue sometido a cientos de análisis y pruebas

Esto nos ha obligado a aprender muchísimo del sistema y que sea el usuario el gran protagonista del mismo.
Proponemos en la versión 2009 un cambio en la forma de usar un escritorio que permitirá ayudar al usuario para que no deba perder tiempo buscando en menús o recorriendo directorios de datos para buscar un documento.
Proponemos a XS 2009 como el primer sistema con escritorio semántico. Esta nueva forma de ordenar y sistematizar los contenidos, acciones, archivos, datos como objetos permitirá que el usuario no deba nunca más saber cómo ordenar las cosas que produce sino que el sistema será quien categoriza y almacena en forma inteligente la información.

Muchas gracias y con ustedes UTUTO XS 2009 antes del anuncio oficial y puesta en descarga en el sitio del Proyecto UTUTO

Versión Vivo! instalable (3.6Gb): Vivo!
http://packages.ututo.org/isos/XS2009/UTUTO-XS-2009-Vivo.iso
Versión NetInstall (103Mb): NetInstall
http://packages.ututo.org/isos/XS2009/UTUTO-XS-2009-Netinstall.iso
Proyecto UTUTO
http://www.ututo.org/www/modules/news/news.php?ID_news=339

NOTICIAS DEL MES

“Winki”, un Linux de MSI

Micro-Star International fabricante taiwanés presentó un sistema operativo denominado Winki, con base en Linux e interfaz inspirada en Mac OS X, que se une a la lista de sistemas “Instant-on” que permiten saltarse la carga del S.O principal para acceso rápido a las aplicaciones básicas de usuario.



MSI, sin lugar a dudas es uno de los mayores fabricantes mundiales de placas base, tarjetas gráficas y micro-electrónica, explicaba que Winki “se pondrá en marcha más rápido, consumirá muy poco, no tendrá problemas de virus y lo mejor de todo”, “no costará un centavo a los clientes”.

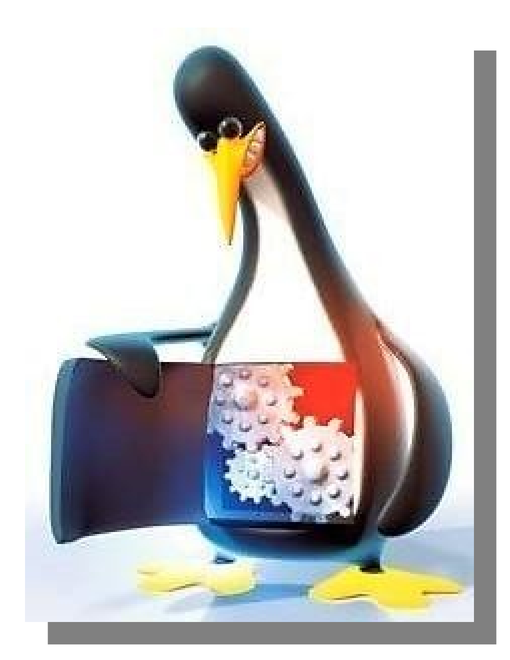
Winki como no podía ser de otra manera trabaja sobre la base de un kernel Linux, una interfaz gráfica inspirada en Mac OS X, cuenta con un navegador web Firefox, herramientas VoIP como Skype, herramienta multimedia, mensajería instantánea con Pidgin y otras tareas básicas de usuario. Además tendrá soporte para 15 idiomas y será instalado en los netbooks Wind y las placas base de la compañía.

Linux Foundation compra el dominio Linux.com

El dominio Linux.com era propiedad de SourceForge, anteriormente VA Linux Systems y luego por varias razones es que el mismo fue abandonado con lo cual y por fin la Fundación Linux logre hacerse con este recurso en Internet.

A principios de año en SourceForge se anunció oficialmente que efectivamente la actualización del sitio era muy poco frecuente, y se avisó que estaban produciéndose cambios en Linux.com y que por tanto hasta que no se completasen dichos cambios no se volverían a ver novedades en el sitio. Y parece que han llegado esas novedades.

Jim Zemlin, director ejecutivo de la Linux Foundation, afirma que el nuevo sitio se lanzará en pocas horas, de modo que veremos qué pueden ofrecer. Según Zemlin “construiremos un sitio que le dé a la comunidad lo que quiere. Ofreceremos un foro comunitario y permitiremos que la gente vote en ideas, para luego hacer que estas se hagan realidad”.



Flock apuesta por Chrome

El navegador podríamos decir más social de todos los tiempos estaba basado hasta hace muy poco en Firefox, la propuesta de Mozilla, pero al parecer sus desarrolladores han decidido cambiar el rumbo y ahora centrarán su navegador social en Google Chrome.



La startup encargada del desarrollo de Flock recibió recientemente cerca de 30 millones de dólares en inversión, y parece que utilizarán el dinero para desarrollar una nueva versión de este navegador social que se base en Google Chrome, y no en Firefox como hasta ahora.

Causas probables: tienen la tasa más baja de utilización en el mercado de los navegadores, fuerte inversión recibida, Mozilla ignora sus peticiones; resultado se pasan a Chrome.

El gobierno británico con todas sus fuerzas al uso de software abierto

Tom Watson, diputado y ministro de participación digital comunicó que el gobierno británico apoyará el despliegue de software abierto en las administraciones públicas, que siempre que sea posible "evitarán encerrarse en el software propietario".

Un golpe duro al software privativo y una excelente noticia para todos los amantes del software libre. Además Watson comunicó que el software abierto "participaría en igualdad de condiciones frente al propietario como Windows" y que se adoptará "cuando ofrezca mejor relación calidad-precio".

El plan de acción gubernamental contempla aplicaciones ofimáticas, gestión de documentos y servidores de bases de datos, así como un conjunto de normas esenciales como la adopción de estándares abiertos y la capacitación de los funcionarios.

Resultado de esta adopción, nada menos que una reducción de anual de 600 millones de libras al contribuyente.

Por otro lado un responsable de Sun Microsystem indicó que la postura del gobierno británico forma parte de "una ola mundial" para la adopción del software abierto en las administraciones públicas, algo que podría tener efecto también en el consumidor "como ocurre en muchos hogares del Reino Unido donde se utiliza habitualmente aplicaciones como OpenOffice.org o Firefox".

Red Hat apuesta fuerte por KVM

Red Hat, sin lugar a dudas uno de los más grandes jugadores de GNU/Linux, lanzó al mercado una nueva familia de productos que hará uso de la virtualización proporcionada por KVM, una tecnología que ha adquirido tras la compra de la empresa Qumranet.

Dicha tecnología es una de las rivales de Xen y XenSource las soluciones que Red Hat comercializaba tradicionalmente. Desde Red Hat afirman que el objetivo es ofrecer más escalabilidad, capacidad de gestión e interoperabilidad con la plataforma de virtualización de Microsoft Windows.

Red Hat ofrecerá también "herramientas específicas y servicios para ayudar a los clientes a realizar la transición a esta plataforma de virtualización cuando se encuentren preparados". Red Hat seguirá dando soporte a Xen con actualizaciones de seguridad y parches para la actual generación de soluciones RHEL 5.



After Office

OPEN SOURCE

19HS

Cambiá tu cerveza por un CAFE



Charlas gratuitas de Tecnologías Open Source



ULTIMOS VIERNES DEL MES

Cupos Limitados

Consultas e inscripciones:
Eliana Colombera
ecolombera@centraltech.com.ar
Tel: 5031.2233 int. 104




```
root:~#Viernes 24 de Abril

19 HS
Herramienta Auth2db
Disertante: Ezequiel Vera

19:45 HS
Break

20:15 HS
Asterisk en las Empresas
Disertante: German Venturino
```

PACK TUXINFO 15 ¿COMO OBTENERLO?

El pack se envía por correo postal certificado bajo firma del receptor en donde se garantiza la recepción del mismo (sólo Argentina).
La forma de pago desde Argentina es mediante las oficinas de pago; rapi-pago, pagofacil y bapro con un costo final de $ 38. Para los residentes fuera de la República Argentina comenzamos a realizar los envíos, el cual tiene un costo en dólares de Uss 28 con envío incluido (pago mediante paypal).

IMPORTANTE: FORMAS DE PAGO Y ENLACES DE PAGO
Desde los siguientes enlaces encontrarán los url directos para el pago del pack, sólo debe elegir la opción correcta, si reside dentro de la República Argentina, fuera de ella, si opta por una suscripción de 6 meses (ahorra el pago de un pack), o 12 meses (ahorra el pago de 2 packs)
Así, se puede optar por una suscripción de 6 meses (con lo cual se abonaría 5 packs) o bien anual abonando el valor de 10 pack.

SOLICITAR Y ABONAR PACK 15 TUXINFO (desde Argentina mediante pago fácil, rapipago, bapro)
https://www.dineromail.com/Shop/Shop_Ingreso.asp?NombreItem=Donacion+Tuxinfo&TipoMoneda=1&Pre
SOLICITAR Y ABONAR PACK 15 TUXINFO (fuera de Argentina, mediante Paypal)
https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=_xclick&business=arielmcorg%40gmail%2ecom&item_name=

PACK 6 MESES (desde Argentina mediante pago fácil, rapipago, bapro)
https://www.dineromail.com/Shop/Shop_Ingreso.asp?NombreItem=Donacion+Tuxinfo&TipoMoneda=1&Pre
PACK 6 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)
https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=_xclick&business=arielmcorg%40gmail%2ecom&item_name=

PACK 12 MESES (desde Argentina mediante pago fácil, rapipago, bapro)
https://www.dineromail.com/Shop/Shop_Ingreso.asp?NombreItem=Donacion+Tuxinfo&TipoMoneda=1&Pre
PACK 12 MESES (fuera de Argentina, mediante Paypal)
https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=_xclick&business=arielmcorg%40gmail%2ecom&item_name=

Desde TuxInfo en el pack correspondiente al "Número 15" encontrarán 3 DVDs
Cualquier consulta pueden enviar un mail a info@infotuxinfo.com.ar

Ariel M. Corgatelli



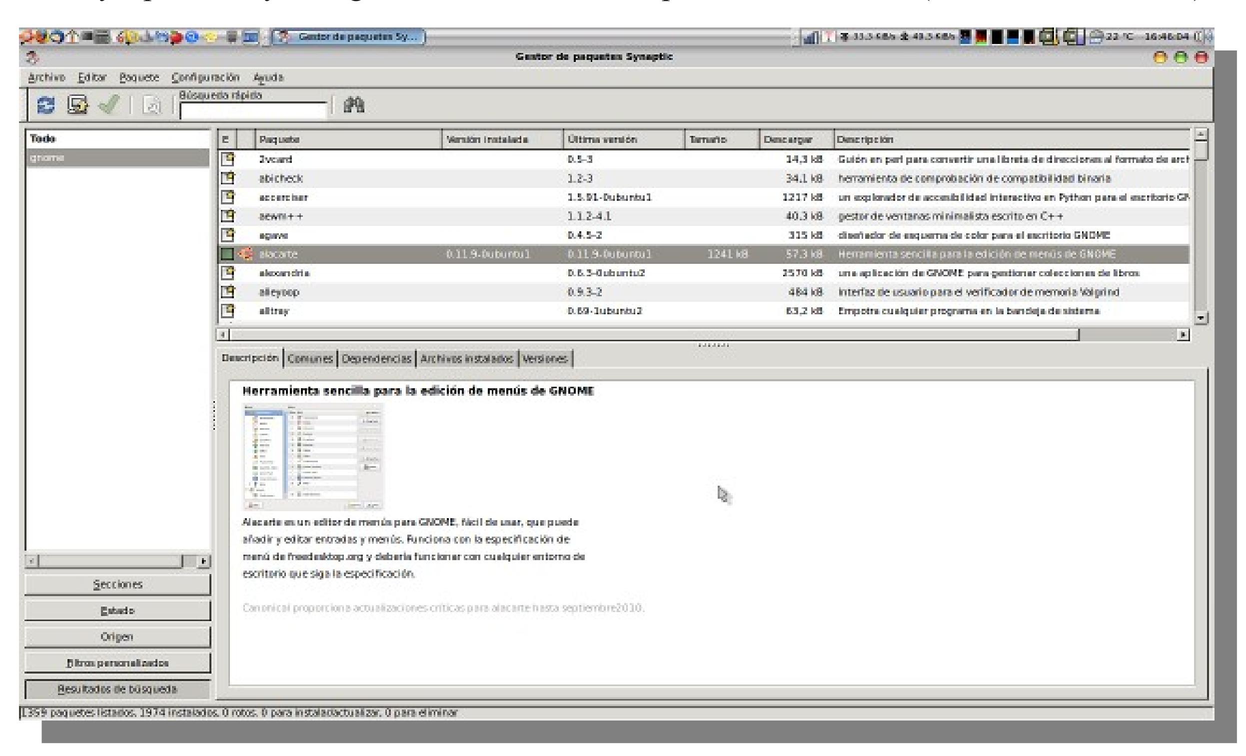


Testeando Ubuntu 9.04 Alfa 5

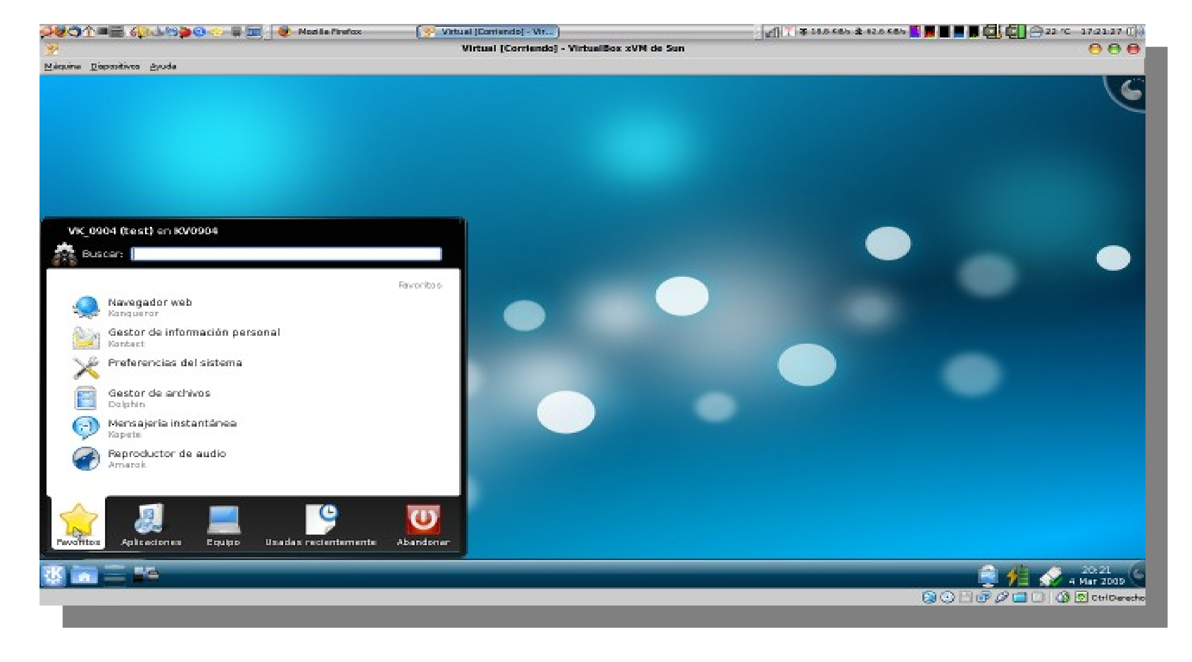
Generalmente los tester alfa son inestables, pero he notado al probar versiones anteriores que las versiones 5 ó 6 ya son lo suficientemente estables para una máquina de uso diario. Así que decidí probar esta versión, pero no en la máquina virtual.

Lo primero que noté, (Aparte de que siguen con el mismo aspecto de siempre), en la versión desktop incluía un utilitario para la creación de un pendrive booteable, el cual funcionó de maravillas y conservo en dicha unidad la capacidad de instalación de la distro además de poder ser usado como unidad móvil para distintas PC. (Hay que destacar que el booteo desde el pendrive demora un poco más que del disco rígido, espero que en el futuro corrijan esto).

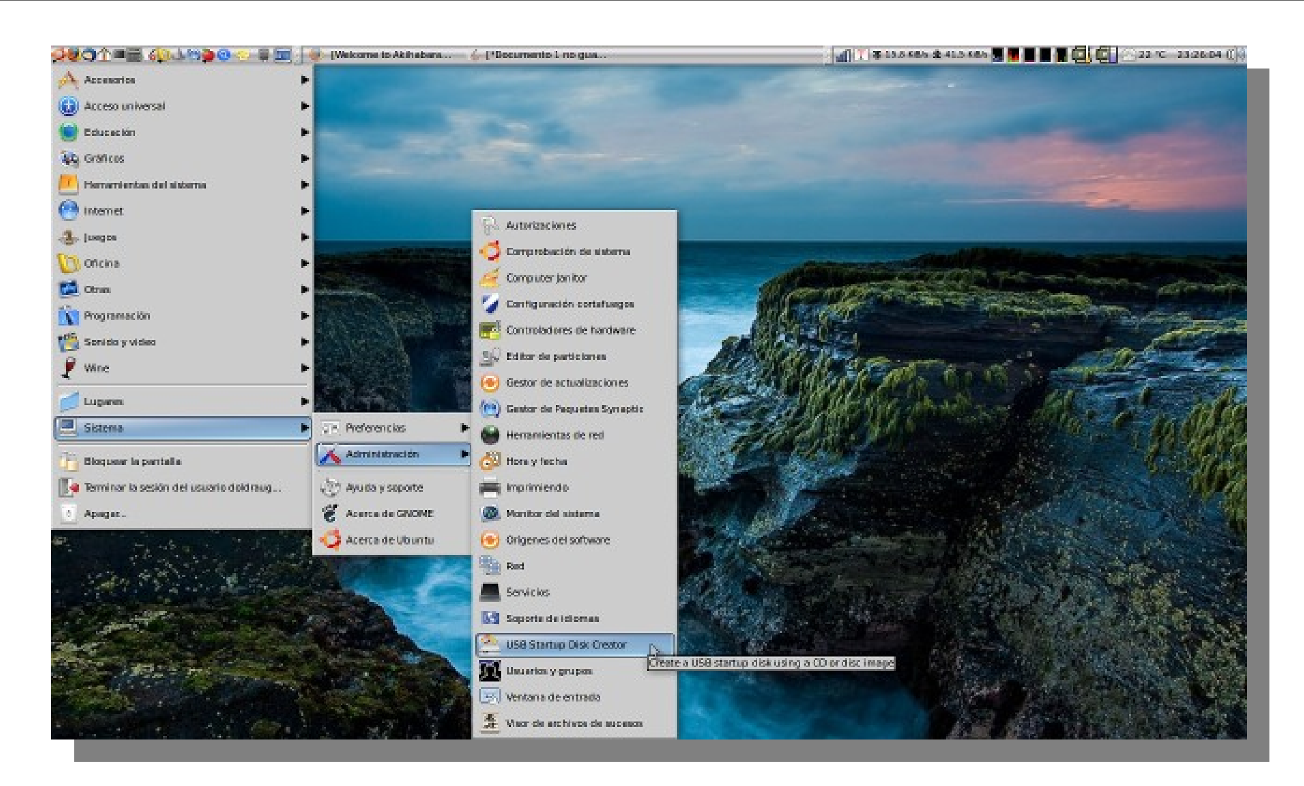
La instalación de mi notebook la realicé desde el pendrive, creando las particiones con formato ext4. la instalación siguió su curso normal que nos tiene acostumbrados con una mínima diferencia en la pantalla de zona horaria y el screen de login renovado. El sistema de notificaciones en pantalla esta mucho más eficiente y elegante. El Synaptic incluye imágenes de screenshot de aplicación a instalar. (aún le faltan muchas).



Luego de la instalación básica, las actualizaciones y agregado de algunos programas que yo uso, decidí probar la resistencia del sistema de archivos, lanzar varias aplicaciones ,dejar el micro a más del 90% de carga de trabajo y en ese momento hacer un apagado abrupto sin la Batería de la notebook, (Por favor, no pongan cara de terror. es mi equipo, no el de ustedes :)). de las 10 veces que hice esto, sólo una vez debió hacer un chequeo de los archivos de uso. Lo que indica que el sistema de journaling es más rápido y eficiente que antes. las otras 9 veces el reinicio fue en forma y tiempo normal. El cual es más rápido que la versión anterior. El ext4 realmente es un sistema mucho más rápido que su predecesor y que el raiserfs, (que decidí abandonar luego del testeo).



LO QUE VIENE!!!



Luego de sacar el disco de experimentos (12GB) y poner el disco de uso normal (160GB), e instalar el sistema en este último, mientras pasaba mis datos al nuevo disco desde una unidad de resguardo, (como ven, no soy tan suicida como parezco), vi otra utilidad instalada llamada "Computar Janitor", esta utilidad se encarga de la eliminación de aquellas cosas que quedan en forma innecesaria en el sistema. particularmente los archivos que quedan en /var/cache/apt/archives/.

La estabilidad del sistema es excelente (más si se considera que todavía es un alfa). en 7 días de uso continuo sólo he visto algunas aplicaciones que pidieron generar algún reporte para enviar a los desarrolladores y varias actualizaciones como corresponde a una versión preliminar. de hecho se porta tan bien que no pienso volver a la versión 8.10.

Cuando lean esto ya estará cerca la alfa 6. si bien siempre es recomendable que esperen al release para equipos de uso diario. si tiene en donde experimentar hágalo (aunque sea virtual).
Les paso algunas imágenes de mi sistema ya configurado, y probando también el kubuntu con kde 4.2.

Saludos.
Claudio De Brasi.





NComputing® X300 La solución para educación

NComputing, empresa de computación multi-usuario de mayor crecimiento en el mundo, con 12 años de experiencia en este mercado y presencia en más de 80 países.
Tecnología NComputing, éxito en la ayuda al medio ambiente y en la reducción de la brecha digital.
Acorta ampliamente la distancia entre la población y la tecnología informática.

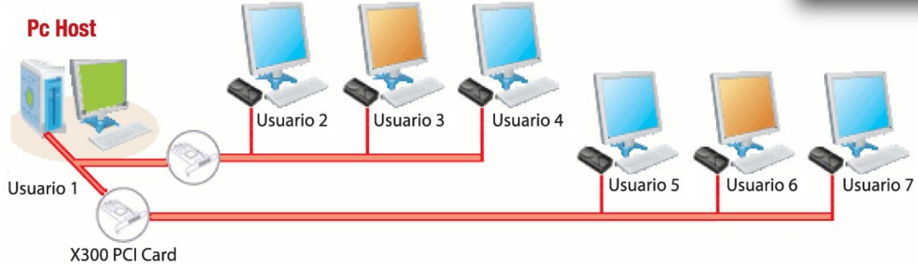
¿Qué es la tecnología NComputing?

La tecnología Ncomputing es una innovación tecnológica que multiplica puestos de trabajo fácilmente:

Con una sola pc, genera múltiples puestos adicionales. *

El procesamiento y almacenamiento de información se realiza en una sola Pc. El Capacitador puede supervisar el trabajo de los alumnos, e instalar nuevos programas y documentos fácilmente.





Ventajas distintivas de la tecnología NComputing

- Ahorro del 60% en el costo de adquisición.
- Ahorro del 85% en el costo de recambio y actualización. Solo se tiene que recambiar y actualizar una PC.
- Ahorro del 85 % en el costo de la administración. Solo se tiene que administrar una PC .





- Fácil de Mantener e Instalar. Confiable y Seguro.

- Ahorro del 95% en consumo directo de Energía Eléctrica.
- Ahorro del consumo eléctrico de los aires acondicionados.
- Sin emisión de ruido ni calor.
- Certificación RoHs (fabricación sin compuestos tóxicos).
- Alta vida útil (menor frecuencia de recambio).
- Menor espacio físico.



CONSUME 95% MENOS ENERGIA QUE UNA PC

Con la tecnología NComputing su institución educativa, puede informatizarse con la última tecnología, multiplicar rápidamente los puestos de trabajo, a bajo costo, y con notables ventajas para la preservación del medio ambiente y para el alumno.

* Consultar por la Serie L

TEL +54 11 4115-8550
www.integrat.com.ar
info@integrat.com.ar





Rhythmbox una solución multimedia con amplias opciones

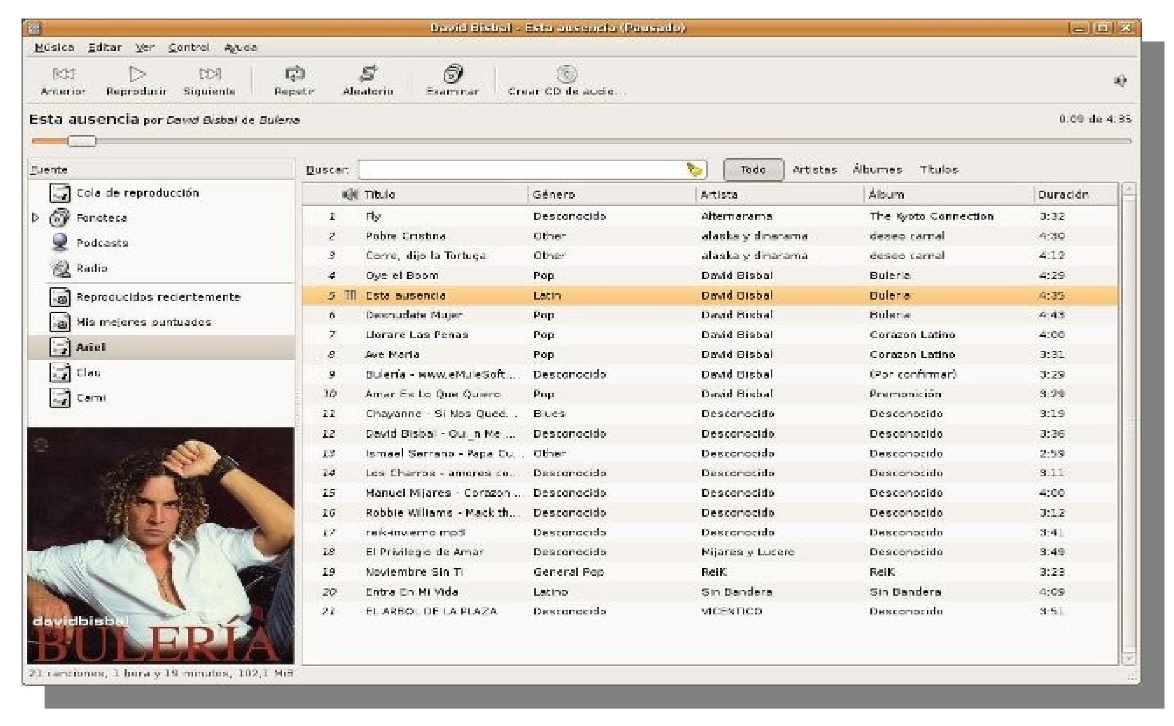
Rhythmbox, es una aplicación muy común en entornos gráficos basados en GNOME y el mismo cuenta con muchas opciones quizás no tan esperadas.
Algunas de ellas es la de poder escuchar radios on line directamente desde internet, manejo de podcast con descarga automática, organizar de forma transparente toda nuestra fonoteca de archivos mp3 u ogg sin problemas de acceso a música libre desde Jamendo, sincronización con last.fm y muchas opciones más.
Además tiene funciones avanzadas para diferentes usuarios que ingresan con el mismo login, es decir podemos administrar de forma independiente listas de reproducciones para varios miembros de una misma familia, cuenta con sistemas de puntuación para temas, podio de los más escuchados, cola de reproducción múltiple y además con la posibilidad de crear cds de audio desde la misma interfaz.

Como verán Rhythmbox tiene muchas opciones, y lo primero que vamos a ingresar es su web oficial:
http://www.gnome.org/projects/rhythmbox
Sitio web para la descarga: http://www.gnome.org/projects/rhythmbox/download.html
Y su última versión es la 0.11.6

Utilizando rhythmbox

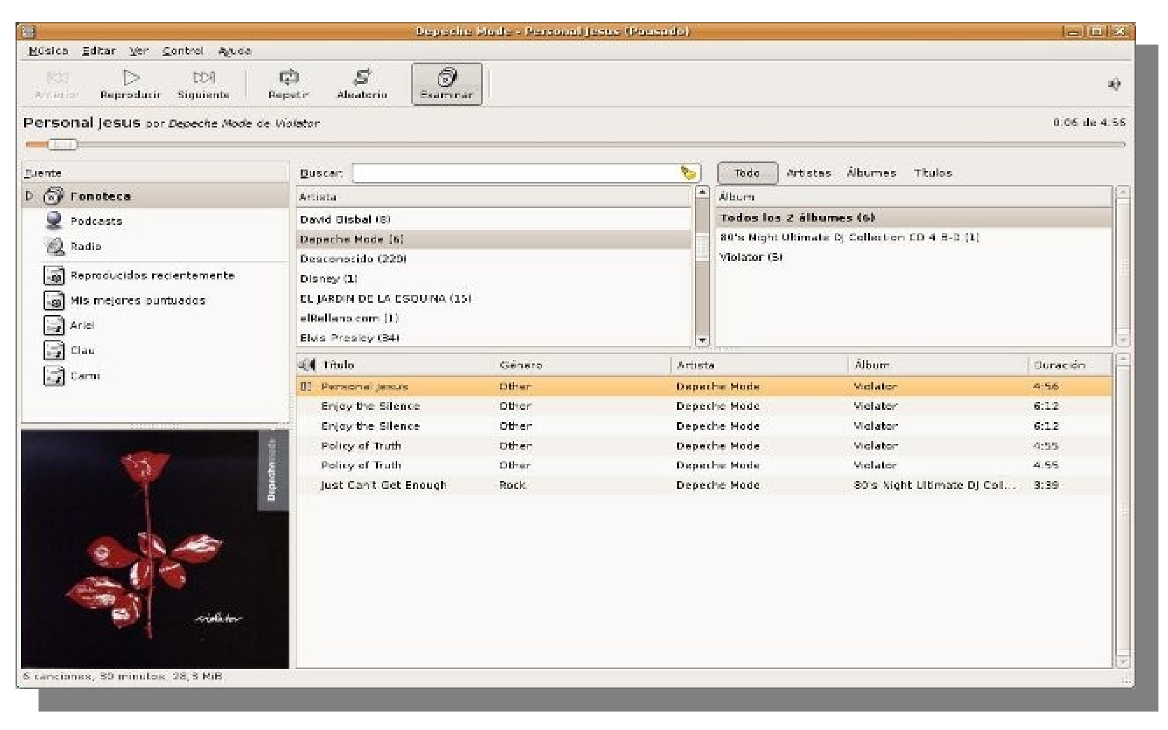
Lo primero que debemos hacer cuando lanzamos la aplicación es decirle donde se encuentra nuestra base de MP3 desde ahora llamado "fonoteca" para que el sistema detecte todos los archivos, los encuadre en géneros nombre de artistas y tiempo de duración de cada pista.
La primer contra que nos encontramos es que si tenemos muchas pistas, la lista puede ser interminable con lo cual quizás sea difícil encontrar cada tema, para solucionarlo tenemos dos opciones una de ellas es buscar cada uno por el nombre o bien crear una lista de reproducción nueva con nuestro nombre y desde ahí navegar por toda la lista de temas y con el botón derecho asignarlo a la lista propia.
Cuando terminamos de elegir todos los temas ya estamos en condiciones de hacer clic en la lista creada y definir cuál se va escuchar primero, si queremos que se reproduzcan tal cual, si queremos que lo realice de forma aleatoria, o bien podemos quitar o duplicar temas.

¿Cómo escuchar música?
Esta es la principal finalidad de Rhythmbox y no vamos a ingresar texto sobre esta opción, sólo vamos a mostrar en un par de capturas cómo se reproducen los archivos mp3.





En esta imagen vemos la lista de reproducción propia con 21 temas y todo el detalle, observen también que dentro de cada archivo mp3 se encuentra información del tema y además está la tapa del álbum que integra la canción.

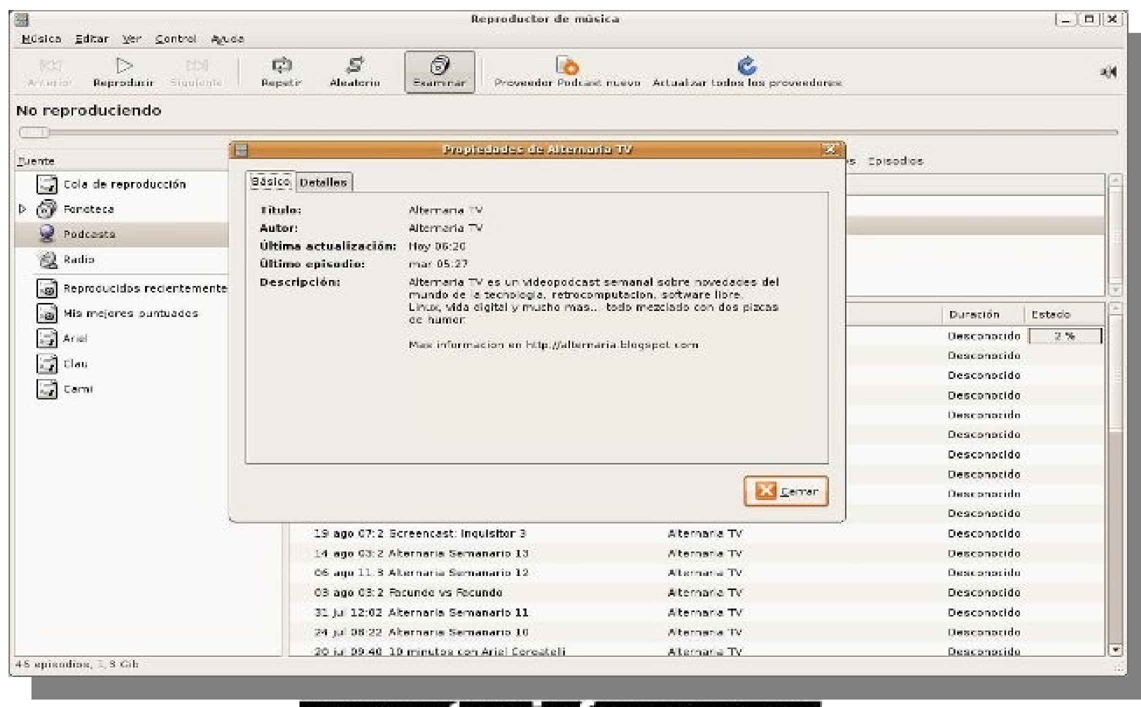


El sistema de reproducción de música además tiene otras opciones relacionadas a como se presenta Rhythmbox, en este caso se divide en la columna fuente, artista, (ingresa el número de canciones del artista) álbum, y en la barra inferior está el listado de las canciones que encuentra por arista y si reproducimos un tema veremos además la tapa del álbum.

Funciones adicionales

¿Cómo escuchar podcast?

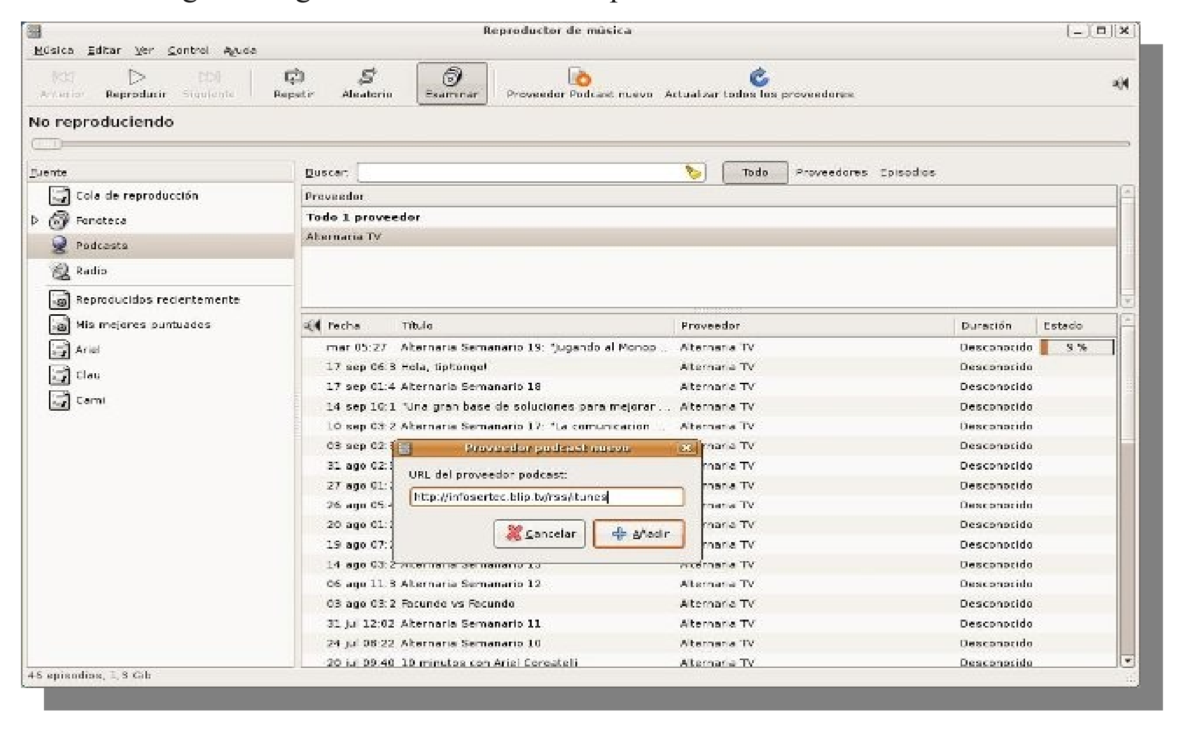
Rhythmbox tiene la particularidad de poder descargar podcast de forma automática para luego escucharlo, realizar un ranking de los mismos, gestionar la reproducción etc.





En esta imagen vemos un canal de podcast cargado con todos sus episodios disponibles y la descripción del mismo.

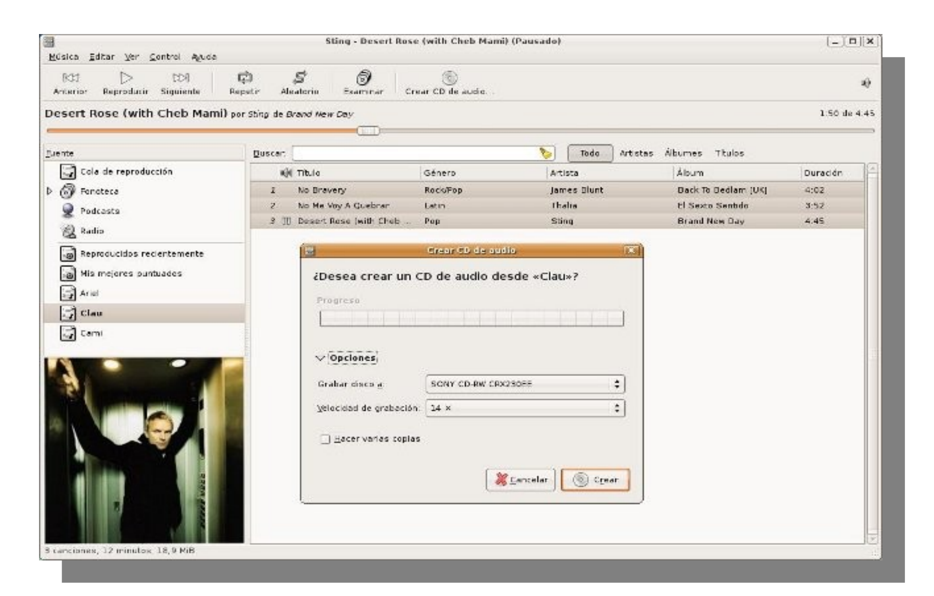
Tal cual muestra la imagen se ingresa un nuevo canal de podcast.



Ingresamos un nuevo canal de podcast haciendo clic con el botón derecho en podcast, añadir nuevo canal, ingresamos la línea nueva, hacemos clic en añadir y el sistema procesa nuestro pedido.
Dentro del canal podremos seleccionar los podcast que se desean bajar, o bien de forma automática bajará el último o más reciente.

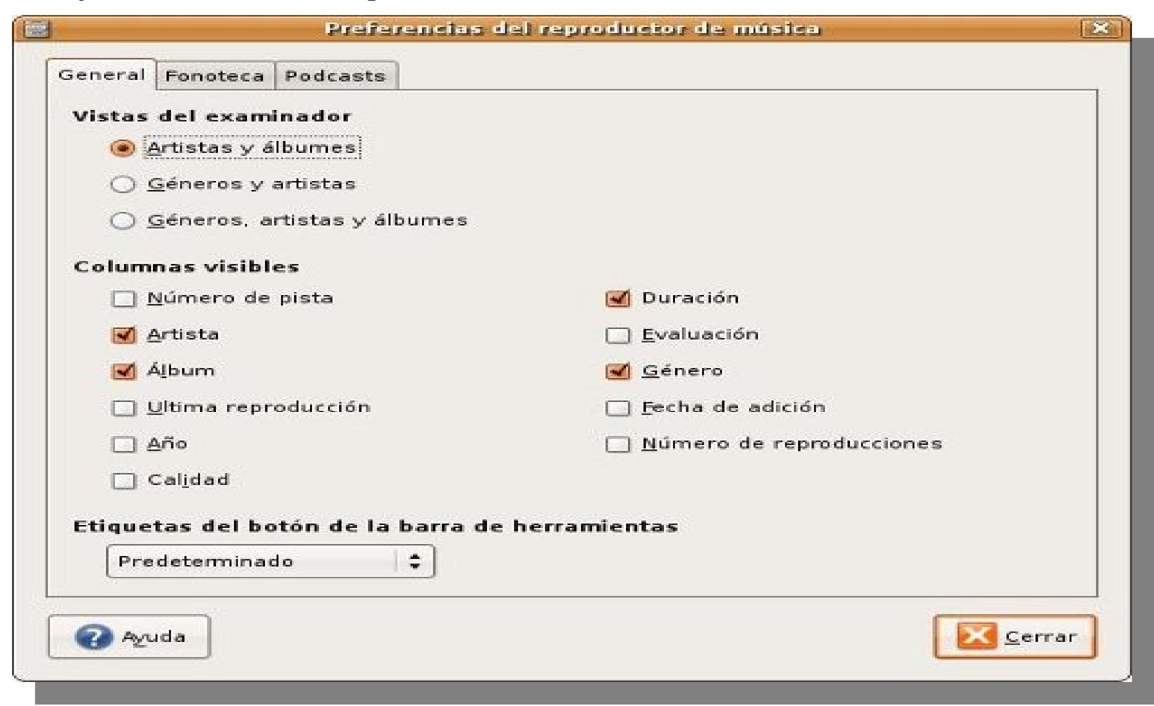
¿Cómo escuchar radios?
De la misma forma que podemos bajar podcast podemos escuchar radios on-line con tal solo ingresar la url de la nueva radio.

Cómo grabar un cd de audio desde el mismo sistema
Para poder grabar el cd sólo debemos pintar cada tema en el orden que deseemos y hacer clic en "Crear CD de audio" de esta forma abrirá el sistema de grabación con las características de la grabadora.



En esta figura vemos como funciona el sistema de grabación de Rhythmbox desde la misma interfaz.

Configurar las preferencias de Rhythmbox
Las preferencias de Rhythmbox tienen tres solapas y en ellas vamos a poder cambiar la forma en que se presenta la aplicación, la ubicación de la fonoteca y cómo actualizará la base, si se realiza cada vez que Rhythmbox es accionado o cada determinado tiempo, y dentro de la solapa podcast vamos a poder ingresar dónde estará bajando cada archivo de podcast.



En esta figura podemos observar las configuraciones de Rhythmbox con sus tres solapas y como verán no tiene secretos, está todo a la vista.

Conclusión. Mi conclusión sobre Rhythmbox es más que satisfactoria ya que con este sistema de audio vamos a poder manejar los archivos de audio de una forma muy efectiva, sin consumir grandes recursos, pudiendo acceder a un servidor de nuestra misma red que comparte los archivos mp3 como si fueran locales con una interfaz totalmente liviana, simple y copiando de alguna manera a iTunes.

Ariel M. Corgatelli

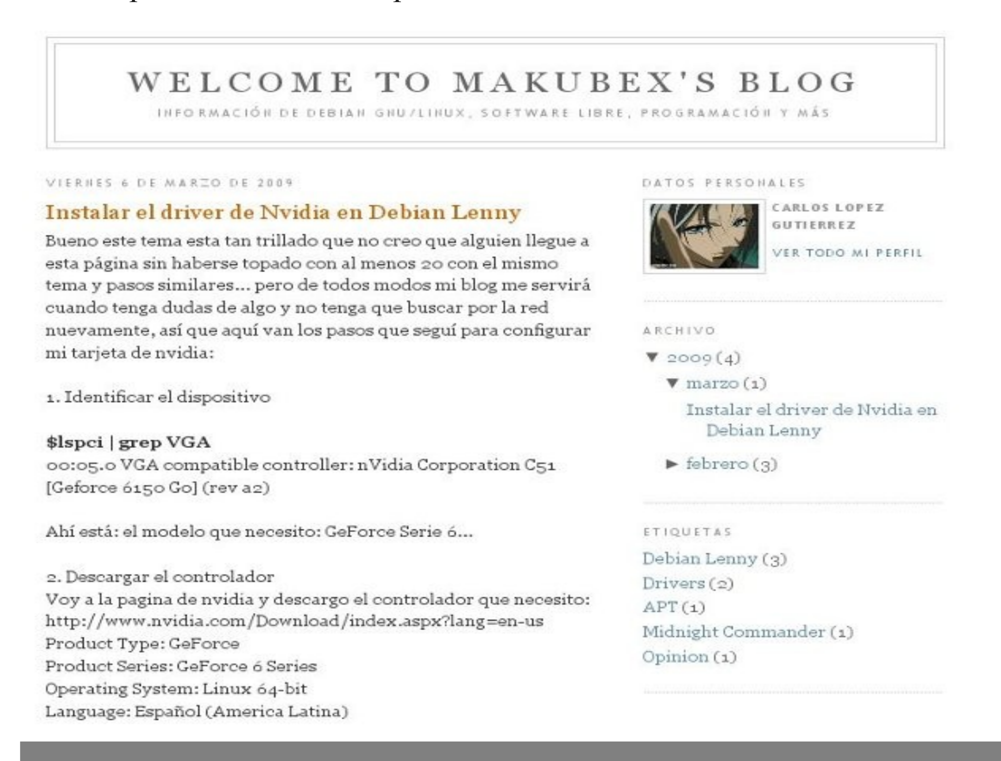
PAGINAS RECOMENDADAS

Mes a mes vamos a ingresar nuestros sitios más destacados además de útiles para que nuestros lectores puedan recorrer tomando información relevante a distribuciones, aplicaciones, utilidades, etc.
Por supuesto que no podemos ingresar todas las que quisiéramos por razones de espacio, pero poco a poco estarán reflejadas en esta sección. Además aceptamos las suyas para ser publicadas como también poder brindar difusión a los sitios propios de cada uno de nuestros lectores (para ingresar sus sitios favoritos deben enviar un mail a info@tuxinfo.com.ar).

Ariel M. Corgatelli



Canaima
http://canaima.softwarelibre.gob.ve/cms
Canaima es una distribución GNU/Linux Venezolana, basada en Debian, que surge como una solución para cubrir las necesidades ofimáticas de los usuarios finales de la Administración Pública Nacional (APN) y para dar cumplimiento al decreto presidencial Nro. 3.390 sobre el uso de Tecnologías Libres en la APN.

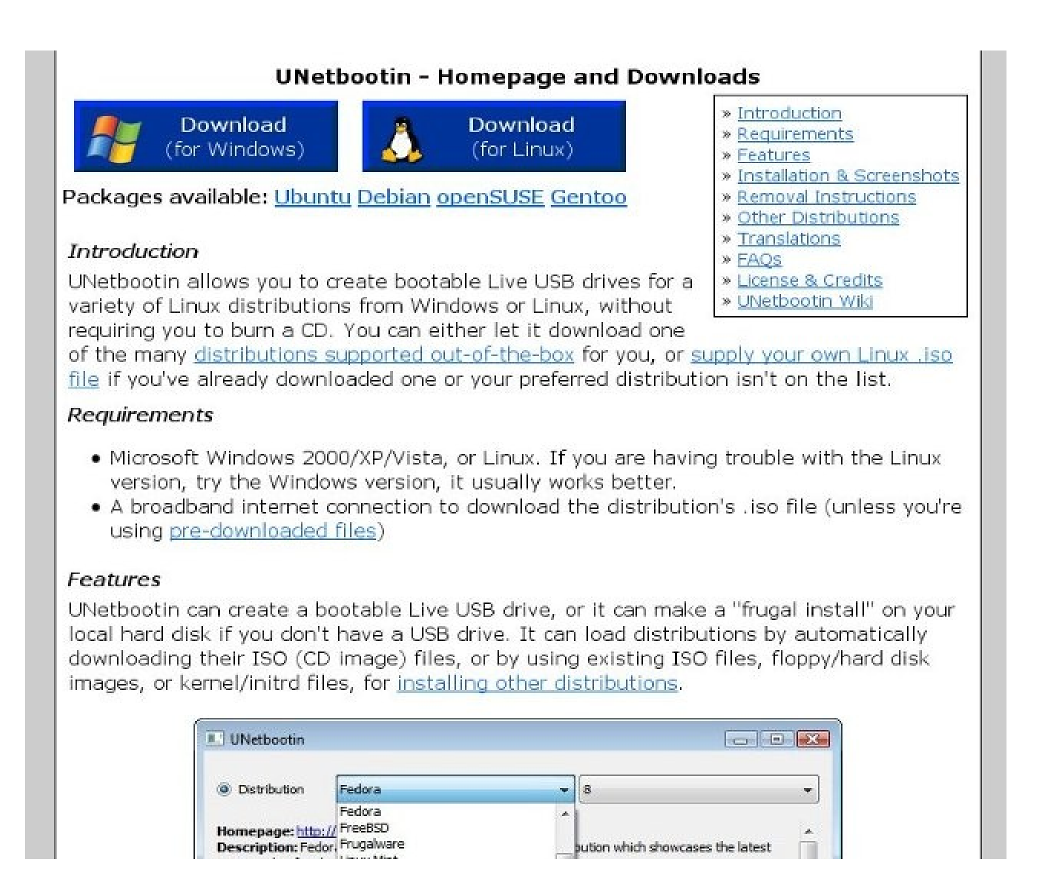


Makubexblog
http://makubexblog.blogspot.com/
Un sitio dedicado a la información de la distribución GNU/Linux Debian, software libre, programación y mucho más.

PAGINAS RECOMENDADAS



LibroBlanco
http://libroblanco.org.ar/
En esta página encontrará una lista de empresas y personas que ofrecen servicios basados en software libre en la república Argentina.



Unetbootin
http://unetbootin.sourceforge.net/
UNetbootin permite crear unidades USB de arranque en vivo para una variedad de distribuciones de Linux desde Windows o Linux, sin necesidad de grabar un CD. De esta manera podemos instalar distribuciones GNU/Linux en un pendrive para luego utilizarla desde el mismo pen o bien instalarlas en un equipo directamente. Más que una página es una recomendación.



Obsesivos posesivos

No es la primera ni será la última vez que se presenta un aparente error o un reclamo aparentemente justo pero en realidad esconde una fuerte intención de apoderarse de todo lo posible. Y si bien esta gente se asesora legalmente para tratar de avanzar en su voracidad, si uno los mira bien verá que son casos para requerir otro tipo de asistencia. Un Psicólogo por allí.

Una de las cosas que este mes desató una gran revuelta en la red fue el cambio de condiciones de uso de Facebook, en una aparente intención de no dejar material huérfano en caso de la baja de un usuario, se quiso apoderar de los derechos de todo para siempre. Cosa más que repudiable y que ni las empresas editoras de Libros/Discos/Películas han podido lograr, (Y espero que nunca lo logren).

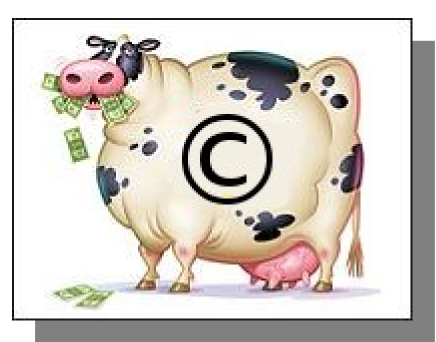
Si uno piensa en las situaciones absurdas que podrían derivar algo así no sabe si consternarse o reírse. (2 ejemplos para ilustrar el tema).

1) Si uno publica una obra, (Literaria o musical), en su sitio de Facebook, ¿Quién cobraría por sus derechos de difusión?
2) Si uno pone una obra que resulta en parte un plagio de otra ya registrada, ¿A quién hay que hacerle juicio, a quien lo publicó o a Facebook?.

Nótese que la respuesta a un caso puede ser contradictorio al otro.

Un segundo caso es de las empresas que se encargan de la gestión de derechos de autores e intérpretes en varios países. Estas no sólo hacen loby en varios países para avanzar sobre los usuarios invocando teóricas pérdidas derivadas del uso de las nuevas tecnologías de comunicación. Y si bien se apoyan en los pedidos de ciertos artistas y escritores, (de los pocos que les pagan más de lo que aportan a dichas entidades, o prometen hacerlo si se aprueban sus peticiones). Y para colmo basándose en informes propios de estas empresas.

Si bien hay un principio legal que no se puede ser juez y parte en un litigio, estas empresas son las que determinan, las que cobran y teóricamente las que controlan. (Lo que me hace dudar de su imparcialidad en el tema).
De hecho me hace dudar de su capacidad para entender lo que tratan, por ejemplo: ofrecen música anunciándola en "CD y Formato digital". (Los CD de audio son digitales desde su creación por Philips y Sony). O sea que ignoran las características de lo que venden.



Ya he descripto en una columna anterior parte de los problemas de cargar con impuestos ficticios a los productos informáticos y a los medios de comunicación. En el actual estado de crisis económica, estas acciones sólo harían que la piratería sea más rentable, al ser mayor la diferencia con un producto legal, la gente se volcaría a la compra de lo ilegal.

También veo problemas para las 2 empresas principales de la creación de sistemas operativos. Tanto Microsoft como Apple tienen planeado sacar nuevas versiones de sus sistemas operativos, (una necesidad irrefrenable si no quieren que los sistemas abiertos le ganen más terreno), pero en estos momentos de crisis económica es muy posible que no obtengan los resultados comerciales que tenían planeado. Lo que puede llevar a una reducción mayor aún del personal de dichas empresas.

En un sistema de mercado global basado en el consumo, despedir gente a mansalva e incrementar los costos en tiempo de crisis, sólo hace a agravar más la misma. Perjudicándonos a todos.

Tanto estos casos antes expuestos como los que causaron la crisis, (Esos que por hacer ganancias rápidas compraron o vendieron hipotecas sobrevaloradas y que en algunos casos costó hasta la existencia de dichas empresas). Para mi gusto, son gente que en lugar de estar en la dirección de alguna empresa, deberían estar en asistencia para tratar su trastorno obsesivo posesivo, ya que han demostrado ser peligrosos para las empresas que administran y para toda la sociedad.



Estimados funcionarios, hay que estar mucho más atento y tener cuidado con las medidas que se toman en estos días, ya que realmente pueden hacer de esto un desastre mayor.

Claudio De Brasi.
Doldraug@gmail.com
http://UL64.blogspot.com

PD: Bill Gates dijo que esta crisis duraría 4 años. Hagamos un esfuerzo para que dure menos.

Usando Zend Tool para la creación de proyectos

Este tutorial pretende mostrar cómo trabajar con Zend_Tool para la creación de proyectos y el manejo de los mismos.

Este tutorial es iterativo e incremental, por lo que se irá mejorando gradualmente.

Zend_Tool es una herramienta creada usando el propio lenguaje de PHP y en especial PHP-CLI, producto de que posee una interfaz gráfica basada en consola, es muy potente y rápida por lo a la vez hace que sea una herramienta RAD.

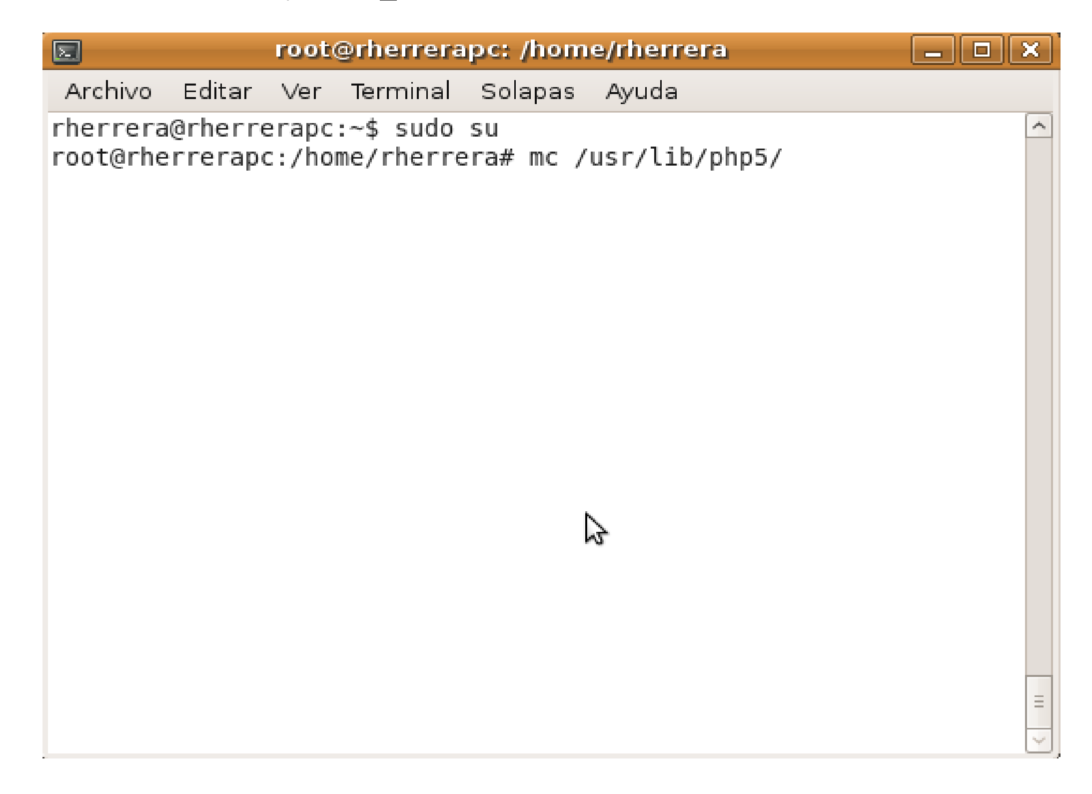
Obteniendo Zend_Tool
Hay 2 métodos para obtener Zend_Tool. El **primer método** es descargando el paquete completo de ZF en su versión actual. Para obtener la misma dar clic aquí. Luego descomprimirlo en el directorio root del servidor web [en *Nix, generalmente */var/www/*].

El **segundo método** es obtenerlo directamente del subversion el cual se encuentra aquí. Este método es generalmente para los desarrolladores y aquellos que les gustan estar en lo último y luego lo descomprimimos en el directorio root del servidor web [en *Nix, generalmente */var/www/*].

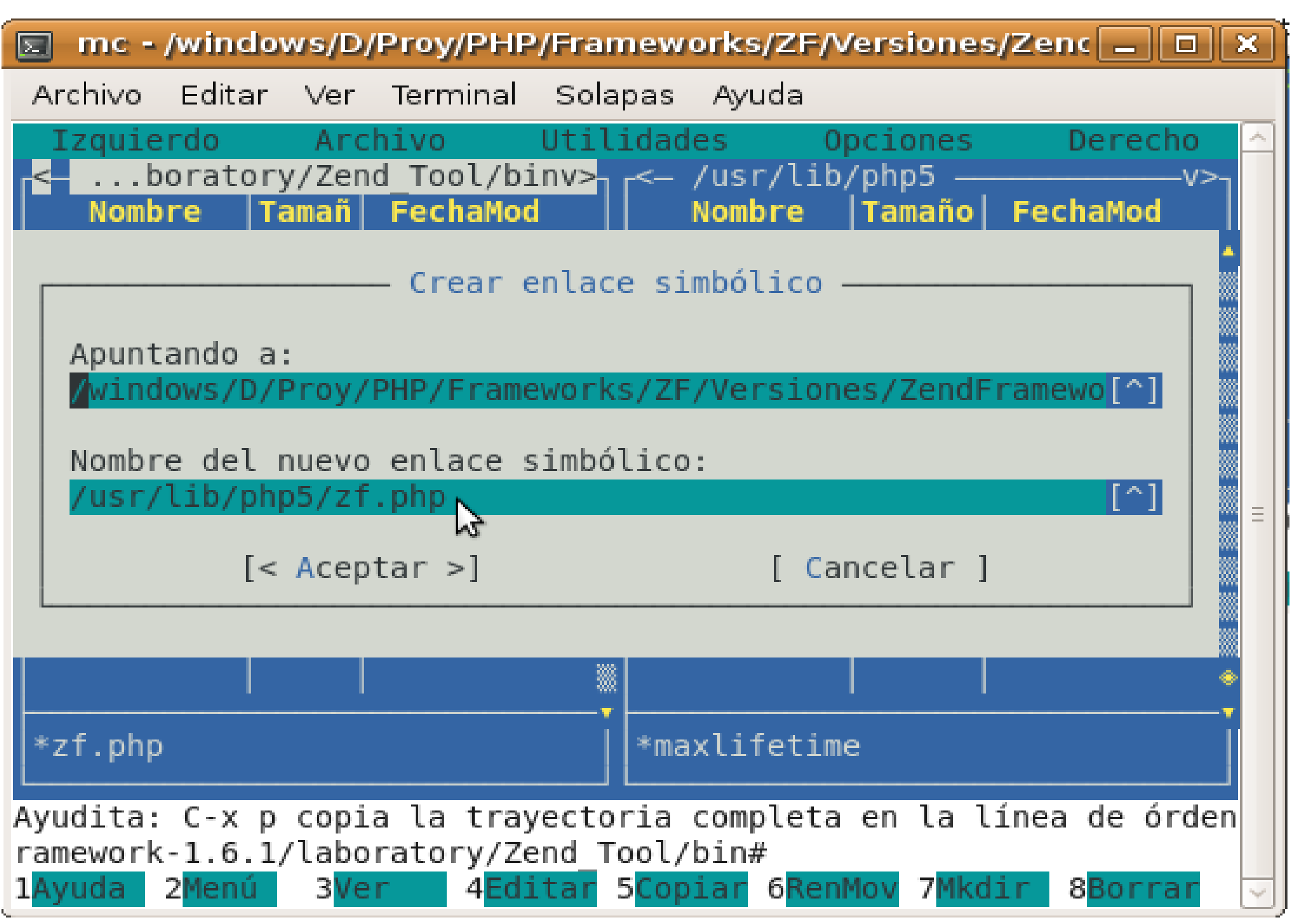
Configurando Zend_Tool

Luego de ya poseer la herramienta en nuestro sistema, pasamos a la configuración rápida y efectiva de la misma para lo cual sólo se expondrá cómo hacerlo en sistemas basados en *Nix.

Abrimos una **terminal** y accedemos como modo de *administración* o *súper usuario* como también es conocido y nos movemos al directorio **/usr/lib/php5** a través del **mc** y realizamos un enlace simbólico al **zf.php** que poseemos en **ruta/hasta/laboratory/Zend_Tool/bin/**.




mc - /windows/D/Proy/PHP/Frameworks/ZF/Versiones/Zenc
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
Izquierdo Archivo Utilidades Opciones Derecho
meNú de usuario F2
Ver F3
ver arcHivo...
eJecutar y ver... M-!
Editar F4
Copiar... F5
cambiar Permisos... C-x c
crear enLace... C-x l
crear enlace Simbólico... C-x s
ediTar enlace simbólico C-x C-s
cambiar dueñO... C-x o
cAmbiar dueño y permisos...
Renombrar/mover... F6
crear Directorio... F7
Borrar F8
caMbiar directorio... M-c
seleccionar Grupo... M-+
de-seleccionar grUpo... M-\
Invertir la selección M-*
Nombre
FechaMod
/..
*zf.bat
*zf.php
*zf.sh
3 oct 22:38
7 feb 2008
4 oct 16:11
*zf.php
Ayudita: C-x p
línea de órden
1Ayuda 2Menú
8Borrar


mc - /windows/D/Proy/PHP/Frameworks/ZF/Versiones/Zenc
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
Izquierdo Archivo Utilidades Opciones Derecho
...boratory/Zend_Tool/binv>
/usr/lib/php5
Nombre Tamañ FechaMod
Nombre Tamaño FechaMod
Crear enlace simbólico
Apuntando a:
/windows/D/Proy/PHP/Frameworks/ZF/Versiones/ZendFramewo[^]
Nombre del nuevo enlace simbólico:
/usr/lib/php5/zf.php [^]
[< Aceptar >] [Cancelar]
*zf.php
*maxlifetime
Ayudita: C-x p copia la trayectoria completa en la línea de órden
ramework-1.6.1/laboratory/Zend_Tool/bin#
1Ayuda 2Menú 3Ver 4Editar 5Copiar 6RenMov 7Mkdir 8Borrar

```
mc - /usr/lib/php5
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
  Izquierdo     Archivo     Utilidades     Opciones     Derecho
<- ...boratory/Zend_Tool/binv>   < /usr/lib/php5                     v>
   Nombre    | Tamañ | FechaMod        |    Nombre     | Tamaño | FechaMod
/..          | R-ANT |                 | /..           | IR-ANT |
*zf.bat      |   870 | 5 oct 00:20     | /20060~+lfs   |   4096 | 3 oct 22:38
*zf.php      |  1745 | 9 oct 14:49     | /libexec      |   4096 | 7 feb  2008
*zf.sh       |  1161 | 5 oct 00:20     | *maxli~time   |    278 | 4 oct 16:11
                                       | @zf.php       |     95 | 9 oct 21:04

*zf.bat                                  -> /windows/D/Pro~ol/bin/zf.php
Ayudita: C-x p copia la trayectoria completa en la línea de órden
root@rherrerapc:/usr/lib/php5#
1Ayuda  2Menú  3Ver  4Editar  5Copiar  6RenMov  7Mkdir  8Borrar
```

```
mc - /usr/lib/php5
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
zf.php            [----]  0 L:[  1+ 7   8/ 49] *(302 /1745b)= .  10 0x0A
<?php

/**
 * DEV ONLY START - this will be removed when this hits incubator
 */
$zendFrameworkPath    = '/windows/D/Proy/PHP/Frameworks/ZF/Versiones/ZendFramework-1.6.1/library/';
$zendFrameworkLabPath = '/windows/D/Proy/PHP/Frameworks/ZF/Versiones/ZendFramework-1.6.1/laboratory/Zend_Tool/library/';

if ($zendFrameworkPath === null) {
    $zendFrameworkPath = @include_once 'Zend/Loader.php';
    if ($zendFrameworkPath === false) {
        // get the env var?
        $zendFrameworkPath = getenv('ZF_PATH');
        if ($zendFrameworkPath == '' || !file_exists($zendFrameworkPath)) {
            die('zf.php cannot find the Zend Framework Standard Library.  Please either set the $zendFrameworkPath in zf.php
        }
    }
}

if ($zendFrameworkLabPath === null) {
    $zendFrameworkLabPath = @include_once 'ZendL/Tool/Rpc/Endpoint/Cli.php';
    if ($zendFrameworkLabPath === false) {
        // get the env var?
        $zendFrameworkLabPath = getenv('ZFL_PATH');
        if ($zendFrameworkLabPath == '' || !file_exists($zendFrameworkLabPath)) {
            die('zf.php cannot find the Zend Framework Labratory Library.  Please either set the $zendFrameworkPath in zf.php
        }
    }
}

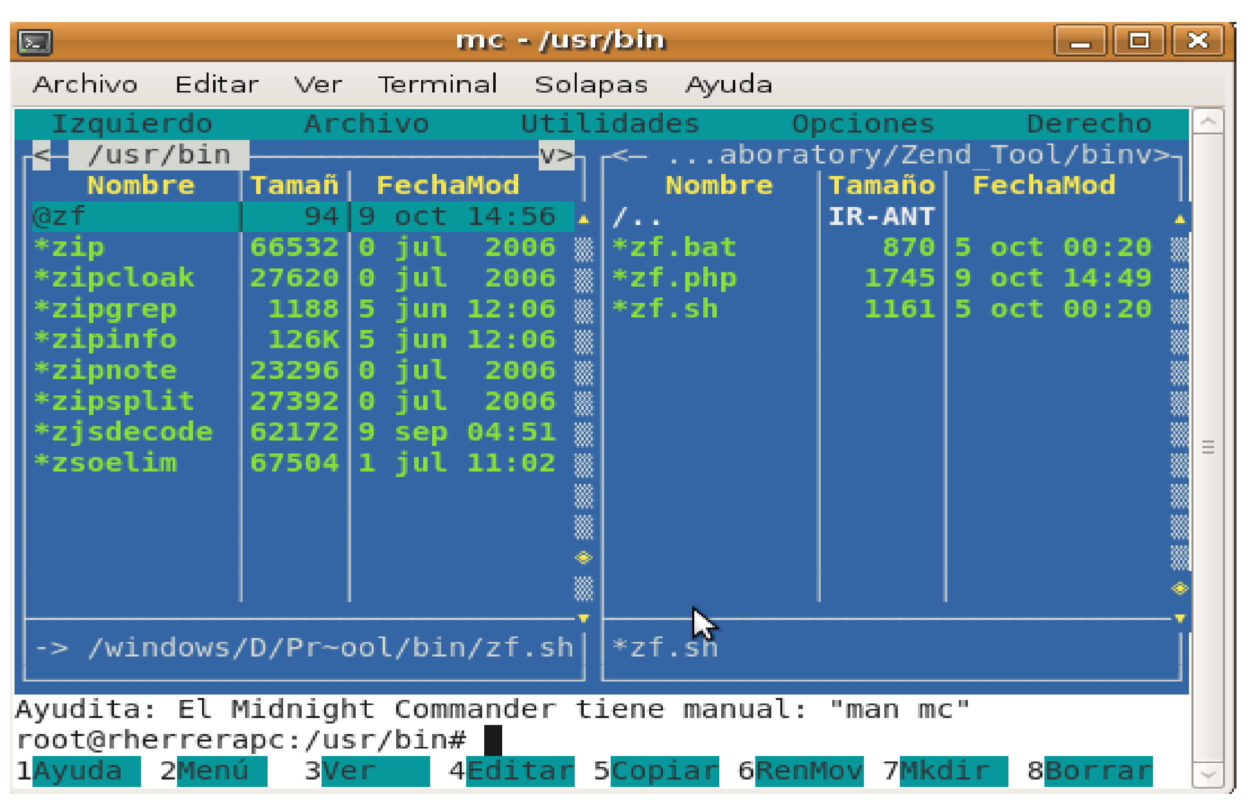
if ($zendFrameworkLabPath !== 1) {
    set_include_path($zendFrameworkLabPath . PATH_SEPARATOR . get_include_path());
}

if ($zendFrameworkPath !== 1) {
    set_include_path($zendFrameworkPath . PATH_SEPARATOR . get_include_path());
}
1Ayuda  2Guardar3Marcar  4Reempl  5Copiar  6Mover  7Buscar  8Borrar  9Menú  10Salir
```

Ruta hasta las librerías del ZF

Ruta hasta las librerías del Zend_Tool

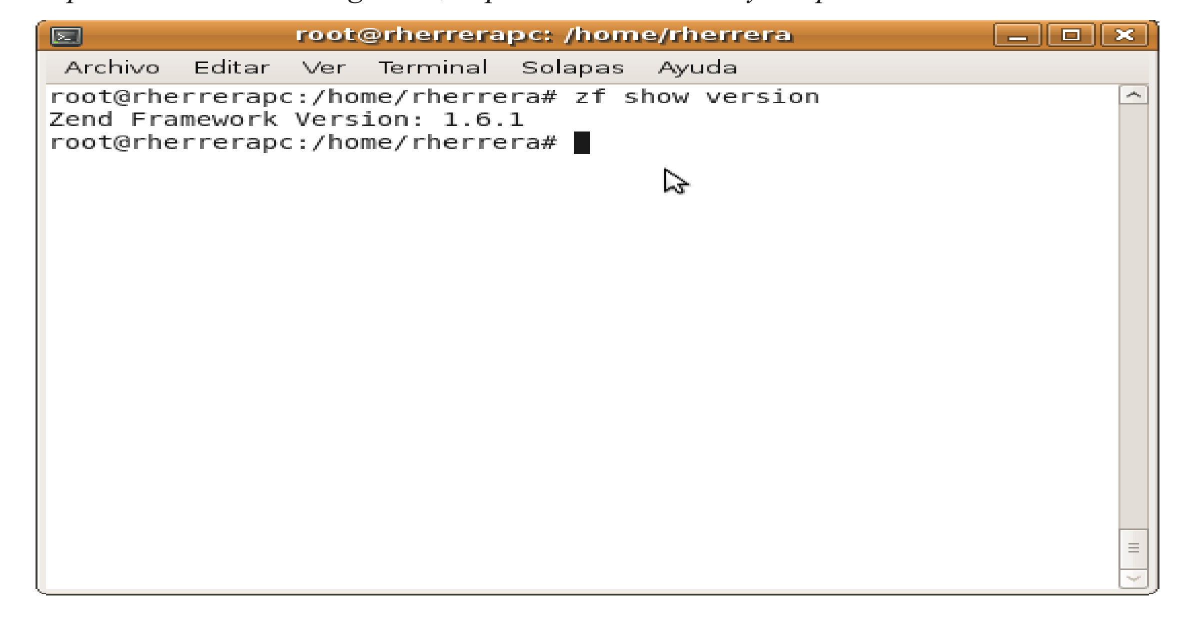
Ya después de haber realizado el paso anterior nos movemos al directorio donde se encuentra nuestro PHP, generalmente podemos utilizar [*/usr/bin/*], y creamos un enlace simbólico desde el archivo **zf.sh** que se encuentra en el directorio **bin** del Zend_Tool hacia el directorio donde se encuentra el PHP nuestro. En este caso se obviará el paso de movernos al directorio **bin** del Zend_Tool porque ya se había visto antes, al igual de como crear un enlace simbólico, por lo que quedaría de la siguiente manera:



Chequeando nuestro trabajo

Ahora ha llegado el momento de ver si todo lo que hemos hecho está correcto, para esto vamos a ejecutar el siguiente comando en nuestra terminal y nos debería salir la versión del ZF con el que estamos trabajando, en mi caso es la *1.6.1*.

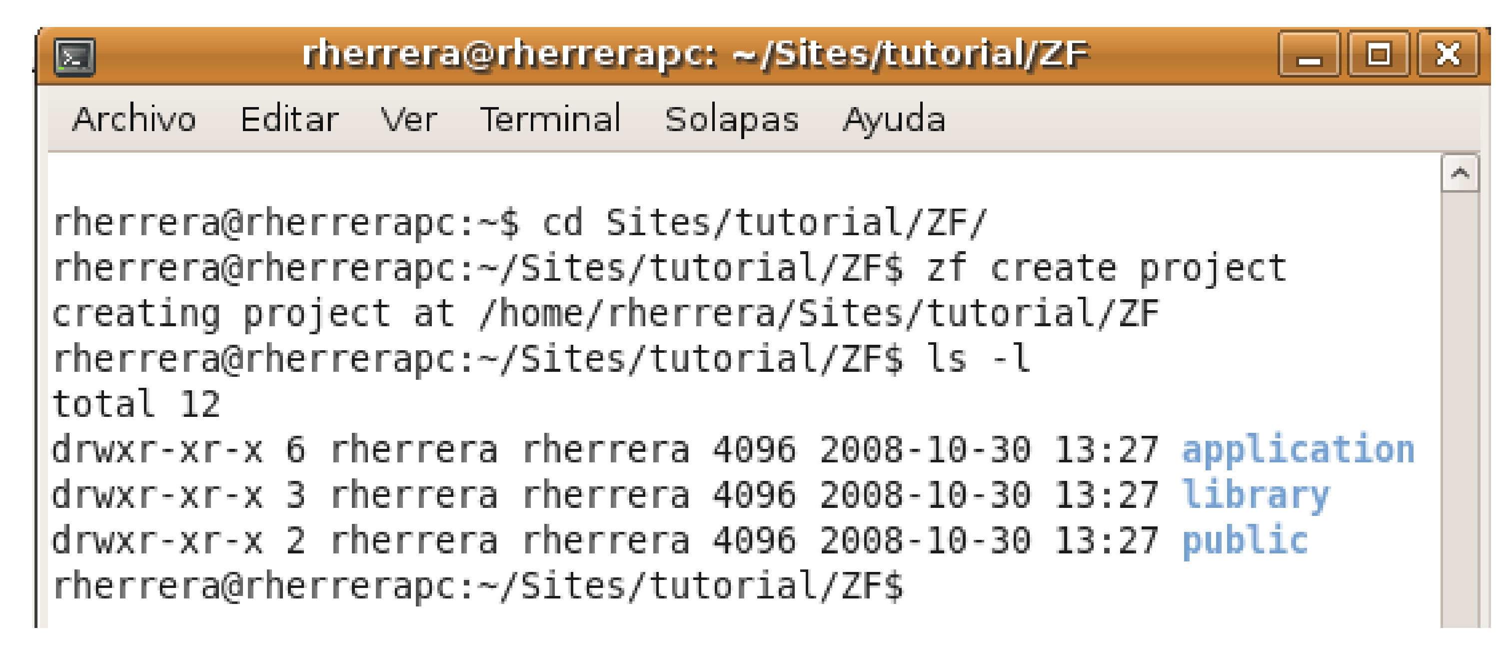
Nota:
Este proceso puede durar varios segundos, dependiendo de la PC y del proceso en sí.





Creando nuestro primer proyecto

Por fin!!!, ya vamos a utilizar realmente Zend_Tool, por lo que lo primero que haremos es movernos a nuestro documento raíz donde está nuestro servidor, es decir el *www*, o podemos crear un *vhost* (para usar un vhost ver documentación en apache.org), luego de estar allí usaremos el comando **zf create project** y ya está todo resuelto.



Ya hemos creado un proyecto, ufff!!!, que bueno saber que no es complicado y qué cómodo, se me acabaron los días de pasar tanto trabajo.

Otra de las ventajas de esta herramienta es que nos da la posibilidad de crear un "*hola mundo*" tan conocido por defecto como las clases ***error*** e ***index*** con sus respectivas configuraciones, para esto solo con acceder al directorio **public** de la misma es suficiente. Veamos qué nos sucede si accedemos a él.



Algunas otras cosas

También es posible evitarnos tener que crear controladores de la manera cotidiana, por eso haremos uso del comando **zf create controller – name** *nombreDelController*, y ya todo resuelto.
Probemos!!!

```
rherrera@rherrerapc:~/Sites/tutorial/ZF$ zf create controller --name foo
Creating new controller named 'foo'
Updating project profile '/home/rherrera/Sites/tutorial/ZF/.zfproject.xml'
Creating a view script.
Updating project profile '/home/rherrera/Sites/tutorial/ZF/.zfproject.xml'

rherrera@rherrerapc:~/Sites/tutorial/ZF$ ls application/
bootstrap.php  configs/      controllers/   models/       views/
rherrera@rherrerapc:~/Sites/tutorial/ZF$ ls application/controllers/
ErrorController.php  FooController.php  IndexController.php
rherrera@rherrerapc:~/Sites/tutorial/ZF$
```

Listo, qué sencillo es.

Es todo
Listo, qué sencillo es, espero esto los motive a hacer uso de esta herramienta tan buena que ha hecho la comunidad de ZF. Recordar que es muy buena la que trae el Zend Studio for Eclipse pero el tema importante se encuentra, cuando se libera una nueva versión de ZF, la Zend no libera una nueva versión de Zend Studio for Eclipse por lo que no siempre podremos estar al máximo del nivel de desarrollo, ya que de versión a versión de ZF se hacen grandes cambios que son importantes en este maravilloso mundo en que nos desempeñamos.

Rolando Herrera Martínez
rherrera@estudiantes.uci.cu
Versión Original: http://framework.zend.com/





Debian GNU/Linux 5.0 “Lenny”

Debian GN/Linux es una de las distribuciones más legendarias de GNU/ Linux y goza de una gran fama dentro del mundo linuxero (¿Quién no la conoce?) y es que su estabilidad, seguridad y las intensas pruebas que se le hacen antes de lanzar una versión la hacen una digna representante del que para muchos (incluyéndome) es el mejor sistema operativo.

Desgraciadamente tiene la fama de ser una de las distribuciones más difíciles de instalar cuando en realidad esto no es del todo cierto, si bien es cierto que requiere de un poco más de trabajo no pasa más allá de tener que navegar por la súper carretera de la información. Es por esto que los desarrolladores crearon lo que muchos estaban pidiendo: Un ambiente de instalación gráfico parecido (no igual, parecido) al de Ubuntu o Fedora.

Debian GNU/Linux es la madre de distribuciones como Ubuntu o Knoppix y con esta versión se están celebrando los primeros 15 años de vida de Debian y como detalle aparte cabe destacar que el desarrollo de esta versión fue de 22 meses.



Banner oficial de Debian GNU/Linux 5.0 Lenny



OpenOffice, Synaptic e Iceweasel trabajando

Debian GNU/Linux es un sistema operativo libre que soporta un total de doce arquitecturas Sun SPARC (sparc), HP Alpha (alpha), Motorola/IBM PowerPC (powerpc), Intel IA-32 (i386), IA-64 (ia64), HP PA-RISC (hppa), MIPS (mips, mipsel), ARM (arm, armel), IBM S/390 (s390), y AMD64 de AMD y EM64T de Intel (amd64). Además de disponer de los entornos de escritorio más populares: KDE, GNOME (Este como predeterminado), Xfce y LXDE. Viene con nada más y nada menos que 12.000 paquetes disponibles entre programas y aplicaciones que podremos usar/instalar después de la instalación.

Mencionar todos los detalles y características especiales de Debian GNU/Linux 5.0 “Lenny” haría que este documento se extendiera demasiado lo cual privaría de “libertad de espacio” para los demás artículos de la revista, por lo tanto les dejaré las ligas en donde pueden encontrar toda la información referente a esta versión:

1.- Anuncio Oficial (En español): http://www.debian.org/News/2009/20090214

2.- Ligas de descarga: http://cdimage.debian.org/debian-cd/5.0.0/

3.- Lista completa de paquetes disponibles/actualizados: http://www.klabs.be/~fpiat/linux/comp-dist/lenny/



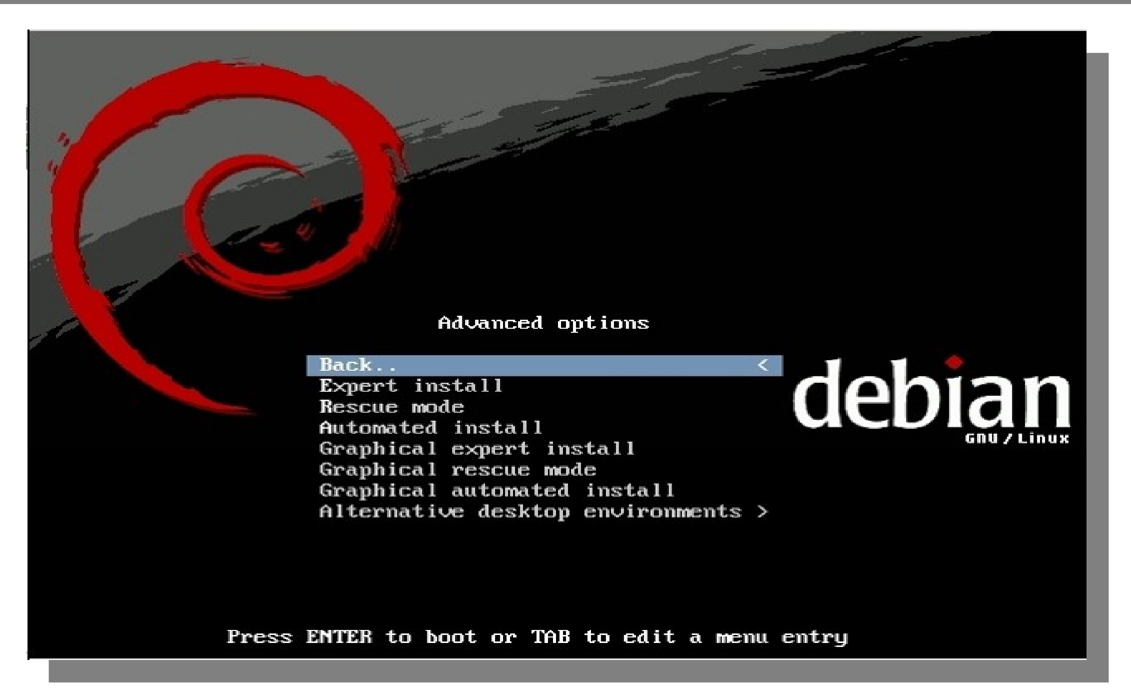
Pantalla de Arranque

Como mencioné anteriormente, una de las mejoras más significativas para muchos usuarios que le tienen "miedo" a Debian, en cuanto a instalación se refiere, es el nuevo ambiente gráfico que ayuda mucho a los recién llegados o a las personas que de cierta forma han tenido algún problema en el proceso. Es bien sabido que a muchos usuarios de Ubuntu (que es la hija "más famosa" de Debian) no les agrada del todo, pero lo que los frena a usar Debian es que esta última no tiene un asistente de instalación gráfico como lo tiene Ubuntu aunque también hay que señalar que existen otros conservadores (como yo) que se siguen y seguirán apoyando en la instalación modo texto.

En este caso, nos vamos a enfocar a la instalación gráfica de Debian GNU/Linux 5 la cual inicia el proceso con la imagen que tenemos arriba. En ella podemos ver 3 opciones:

1.- Instalar (Install)
2.- Instalación Gráfica (Graphical install)
3.- Opciones Avanzadas (Advanced Options)
4.- Ayuda (Help)

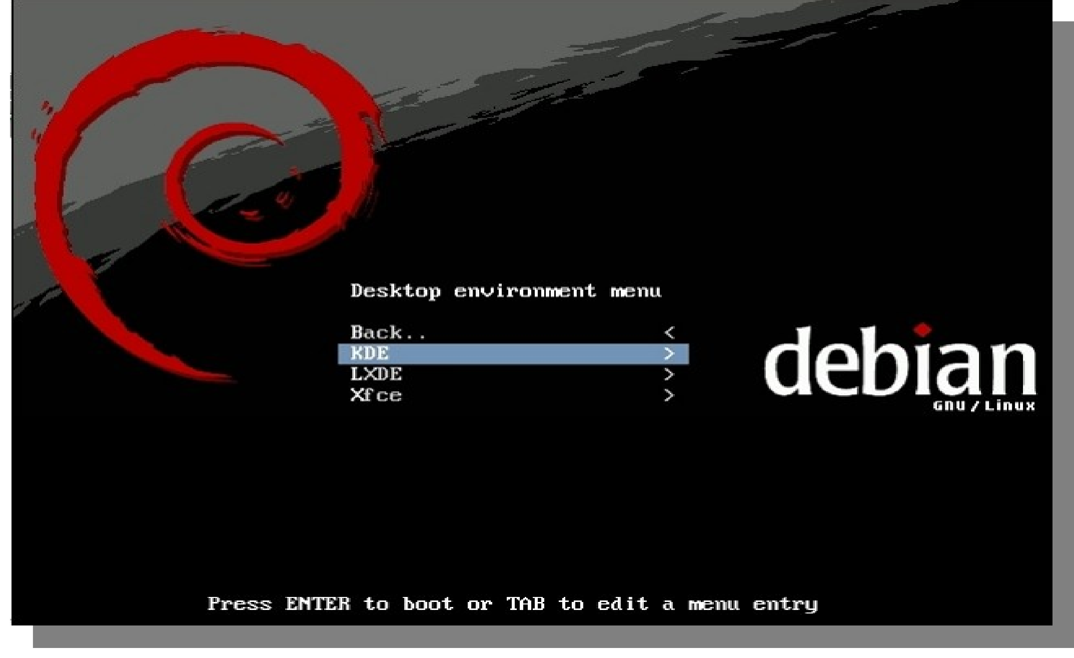
La primera opción es para seleccionar el método de instalación típico de Debian mediante texto; como segunda opción tenemos la instalación gráfica que es la que nosotros vamos a utilizar; en opción tres tenemos las opciones avanzadas en donde tendremos la opción de instalar un ambiente gráfico diferente de GNOME como KDE entre otras cosas y como última opción tenemos la ayuda.



Pantalla de las opciones avanzadas

Esta es la pantalla que se despliega una vez que seleccionamos la opción tres (Opciones Avanzadas/Advanced Options) y en la cual podemos ver lo siguiente:

1.- Regresar (Back..) - Nos regresa a la primera pantalla.
2.- Instalación Experta (Expert Install) – Instalación experta modo texto.
3.- Modo Rescate (Rescue mode) – Modo de rescate modo texto.
4.- Instalación Automática (Automated install) – Instalación sin asistencia.
5.- Instalación Gráfica Experta (Graphical expert install)
6.- Modo Rescate Gráfico (Graphical rescue mode)
7.- Instalación Automática Gráfica (Graphical automated install)
8.- Ambientes Gráficos Alternativos (Alternative desktop environments)



Pantalla de selección del ambiente gráfico



Seleccionamos la opción 8 (Ambientes Gráficos Alternativos/Alternative desktop environments) para mostarles las opciones que tienen disponible si GNOME no es un ambiente que les guste mucho o si simplemente están más familiarizados con otro. En ella vemos los siguientes ambientes:

1.- KDE
2.- LXDE
3.- Xfce

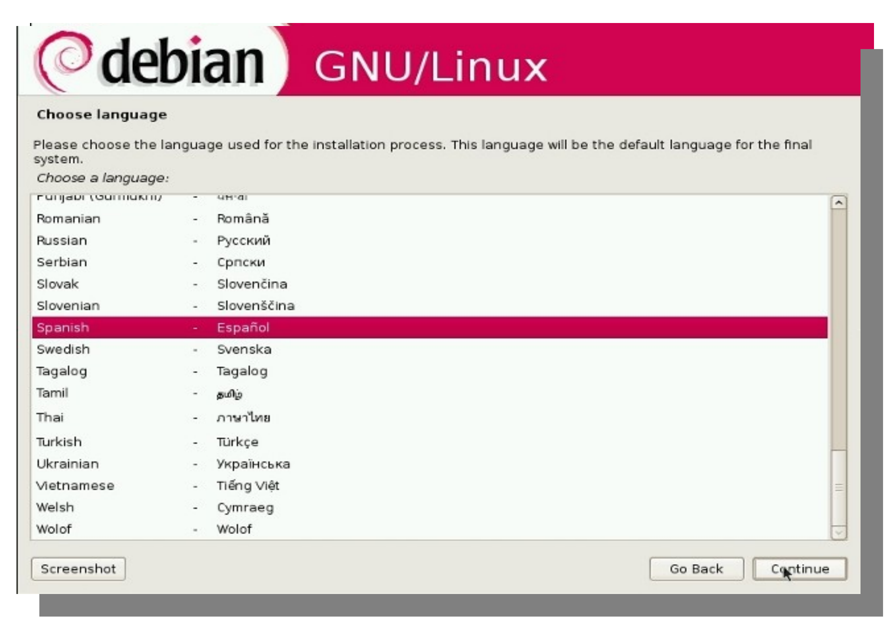
Cabe mencionar que sin importar el ambiente que nosotros seleccionemos la apariencia del instalador gráfico será el mismo para todos, de igual forma si seleccionamos alguna opción avanzada como los modos rescate gráficos o una instalación sin asistencia.



Opciones para KDE por defecto

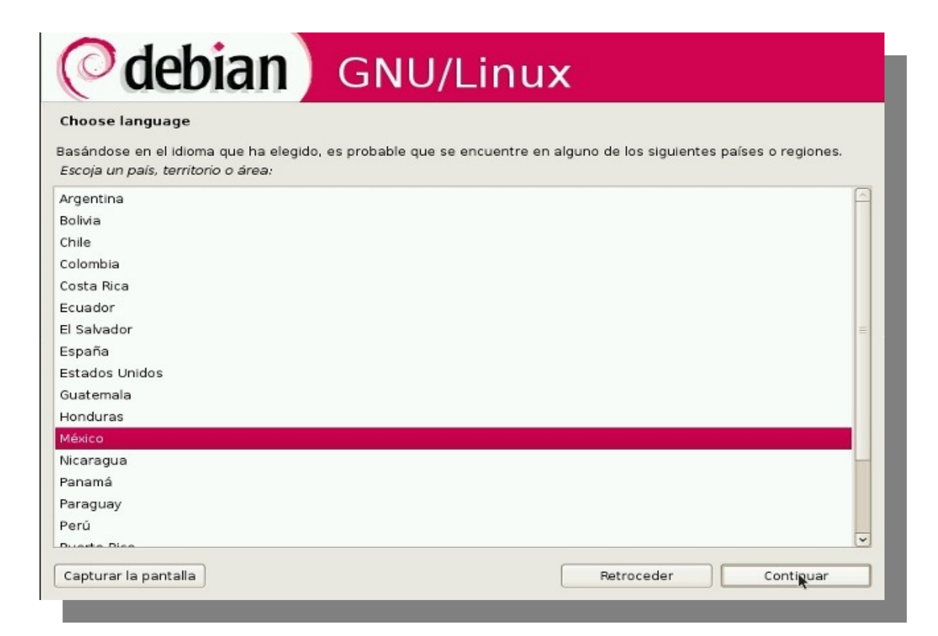
Al seleccionar KDE (o cualquiera de los otros) veremos la misma pantalla que vimos al principio pero ya enfocada a KDE, es decir, que cualquier opción que nosotros seleccionemos estará enfocada y basada para trabajar con el ambiente KDE.

Como en toda instalación se recomienda hacer una copia de seguridad de todos los archivos y particiones que tengamos en el sistema, esto con el fin de evitar la pérdida de nuestra valiosa información si llegamos a hacer algo mal durante el proceso. Una vez que tengamos todo listo y seleccionemos el ambiente gráfico que queremos instalar procedemos a iniciar la flamante instalación en el disco duro.



Selección del idioma del sistema.

Primero que nada y como en la mayoría de los procesos de instalación primero tenemos que definir el idioma con el cual vamos a estar trabajando, en este caso seleccionamos el “Spanish - Español” y damos clic en “Continue”.



Pantalla de selección de la ubicación geográfica.

Como se puede ver ahora los botones y parte de las descripciones se encuentran en nuestro idioma, al nosotros elegir “Español” el sistema automáticamente nos brinda una lista de los posibles países donde estemos ubicados, seleccionamos el que corresponde y damos clic en “Continuar”.



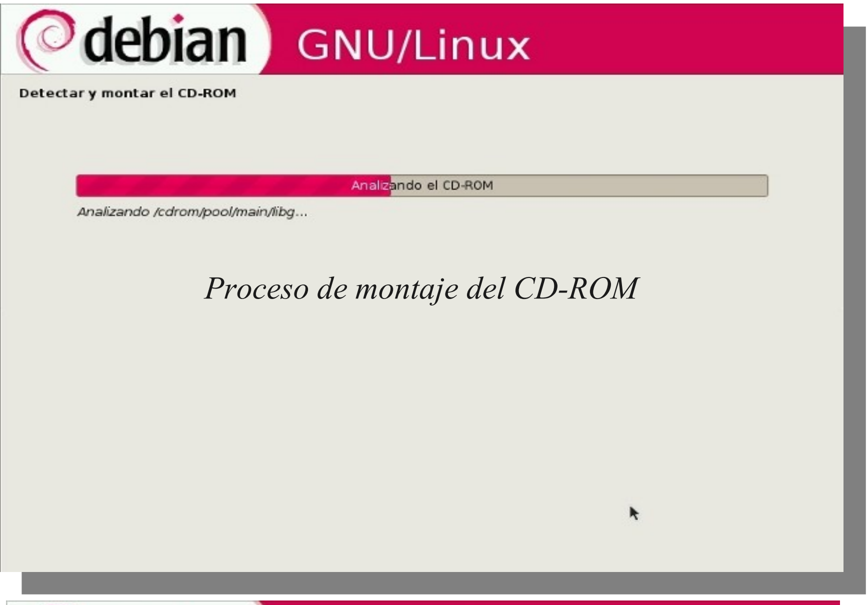
Opciones de distribución para el teclado.

El mapa del teclado también es otra de las opciones que podemos configurar, en mi caso siempre me ha gustado usar la distribución Latinoamericano.



Proceso de detección del Hardware.

Una vez que tenemos configuradas las opciones regionales el sistema comienza a detectar el hardware que esté instalado en ese momento, es decir, todo dispositivo conectado a la computadora será cargado y podrá ser configurado con opciones avanzadas si así lo requerimos.



Proceso de montaje del CD-ROM



Cargando los componentes desde el CD-ROM

Para este laboratorio yo utilicé el disco NetInst que es una imagen de 180MB el cual en primera instancia hace una instalación sumamente básica pero que dentro del mismo proceso de instalación nos da la opción de instalar un ambiente de escritorio o un ambiente servidor según lo que necesitemos.

Esta es una buena opción si no quieren descargar todo el sistema completo que son 31 discos o 5 DVD's pero obviamente para poder instalar más paquetes utilizando el NetInst es necesario estar conectados a Internet, mientras que con los discos tenemos ya todo el sistema.

Si optas por opción NetInst puedes descargar la imagen para las diferentes arquitecturas desde aquí:

http://www.debian.org/CD/netinst/

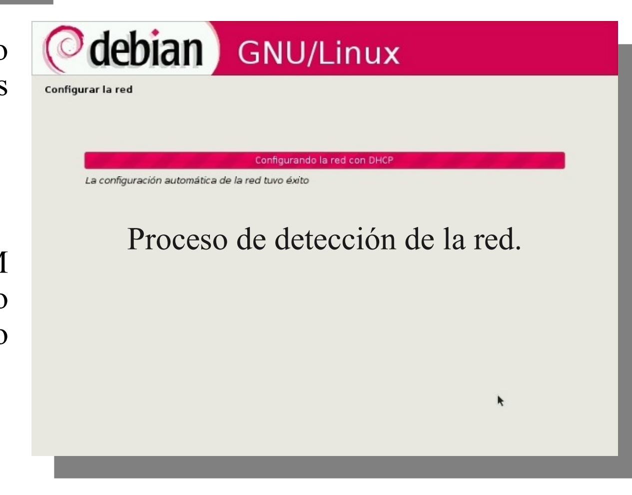
Si prefieres descargarte todo el sistema completo las ligas son las siguientes:

Para los 31 discos o 5 DVD's desde HTTP/FTP:
http://www.debian.org/CD/http-ftp/#stable

También existe la opción de descargar tanto el NetInst como las imágenes de disco mediante archivos .torrent los cuales puedes descargar mediante programas como Ktorrent:

http://www.debian.org/CD/torrent-cd/

El sistema entonces procede a montar la unidad de CD-ROM y cargar los componentes que serán instalados en el disco duro, como pueden ver este también ya es un proceso automático desde varias versiones atrás.



Proceso de detección de la red.



Configuración del nombre de la máquina para la red.

Otro proceso automático que facilita la instalación de la flamante Debian es la detección de la red, en algunos casos esta no es necesaria pero tomando en cuenta que estamos usando una imagen de disco que tiene que trabajar directamente con Internet es sumamente importante dejarla configurada. Por otro también es importante asignar un nombre a la máquina para que se diferencie de las demás que estén conectadas en dicha red, aunque si sólo la vas a utilizar como tu computadora personal no tienes que pensar mucho que poner en esta parte.



Configuración del nombre de dominio

Como segundo paso tenemos la configuración del dominio el cual como la descripción lo dice suele terminar con dominios como .org, .net o .com y es importante utilizar el mismo nombre para todos los equipos de la red, generalmente esta opción también se configura automáticamente.



Configuración de la zona horaria.





Detección de los discos duros conectados a la computadora.

Dentro de la detección y configuración de la zona horaria no te preocupes si no encuentras específicamente el lugar en donde vives ya que eso puedes establecerlo sin problemas una vez que ya tu sistema está instalado.

Ahora viene el paso que a muchos les da miedo y sinceramente no entiendo, porque en realidad sólo es necesario poner un poco de atención a lo que estamos haciendo y no hay más de que preocuparse, me refiero a la creación de las particiones que para eso primero el sistema tiene que detectar cuáles son los discos duros conectados en ese momento para posteriormente administrarlos de la manera que más nos convenga.



Muestra de las tablas de particiones y discos duros conectados.

Como mencioné anteriormente se utilizó una partición virtualizada con VirtualBox de 8.6GB que es la partición que nos muestra el sistema, no tiene ningún formato y tampoco contamos con alguna otra partición o disco duro. En estos casos podemos valernos de alguna de las opciones que tenemos disponibles:

1.- Particionado Guiado.
2.- Ayuda del particionado.
3.- Deshacer los cambios realizados a las particiones.
4.- Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco.

Como lo que queremos hacer nosotros es crear particiones entonces seleccionamos la primera opción, la cual como veremos más adelante, nos estará preguntando y guiando a lo largo del proceso.







Métodos para el particionado de disco.

Una vez detectado los discos y sus particiones viene la parte donde nos preguntan ¿Cómo quieres realizar el proceso? Y para eso tenemos opciones que nos pueden ayudar a hacer las cosas automáticamente o manualmente según sea nuestro caso. Recuerden que al menos tenemos que tener creadas dos particiones:

1.- La raiz (/) que es donde estará el sistema en sí y
2.- La Swap que será el área de intercambio.

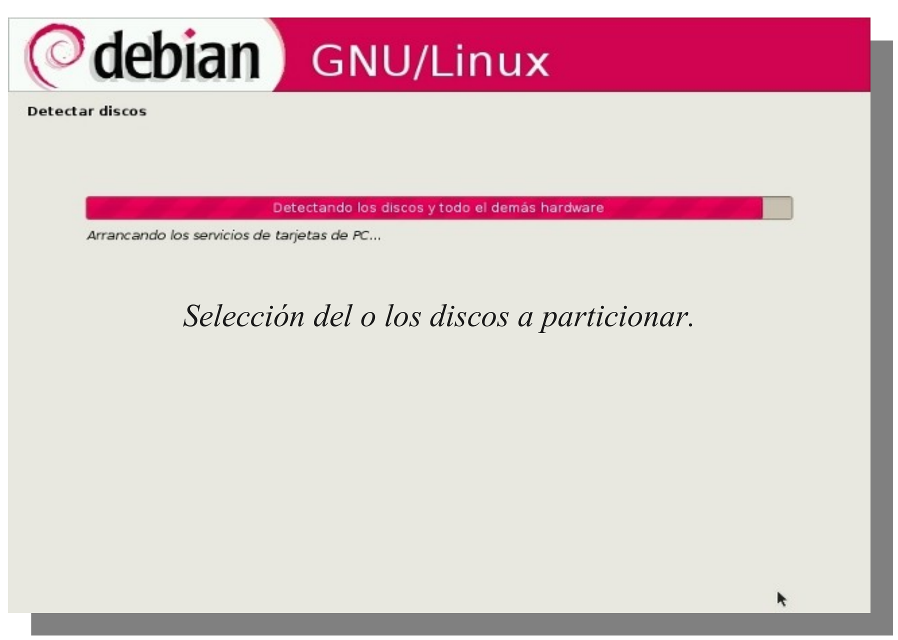
En el menú se pueden ver las siguientes opciones:

1.- Guiado – utilizar todo el disco: Como se indica esta es la opción más fácil si tomamos en cuenta que el disco duro sólo contenga Debian, si es nuevo y no tiene ninguna partición o datos que respaldar o si simplemente no tenemos nada importante y queremos que el sistema cree, formatee e instale las dos particiones por nosotros.

2.- Guiado – utilizar el disco completo y configurar LVM: Básicamente es la misma opción que la primera con la diferencia de que en esta podemos configurar LVM que es una implementación de un administrador de volúmenes lógicos el cual sirve para organizar grupos o volúmenes de discos o particiones lógicas.

3.- Guiado – utilizar el disco completo y configurar LVM cifrado: La mismas características que la anterior, pero con contenido cifrado.

4.- Manual: Esta es la opción que tenemos que seleccionar si en nuestro(s) disco(s) duros tenemos más de una partición o si queremos instalar más de un sistema operativo en él, es importante tener en cuenta y conocer bien qué particiones tenemos en cada disco duro para saber cuál redimensionar, borrar o crear sin afectar nuestra información. La forma de administrar las particiones es bastante intuitiva con el nuevo ambiente gráfico aunque si tienen algún problema con esto pueden contactarme mediante un mail a ernesto@nestux.com.



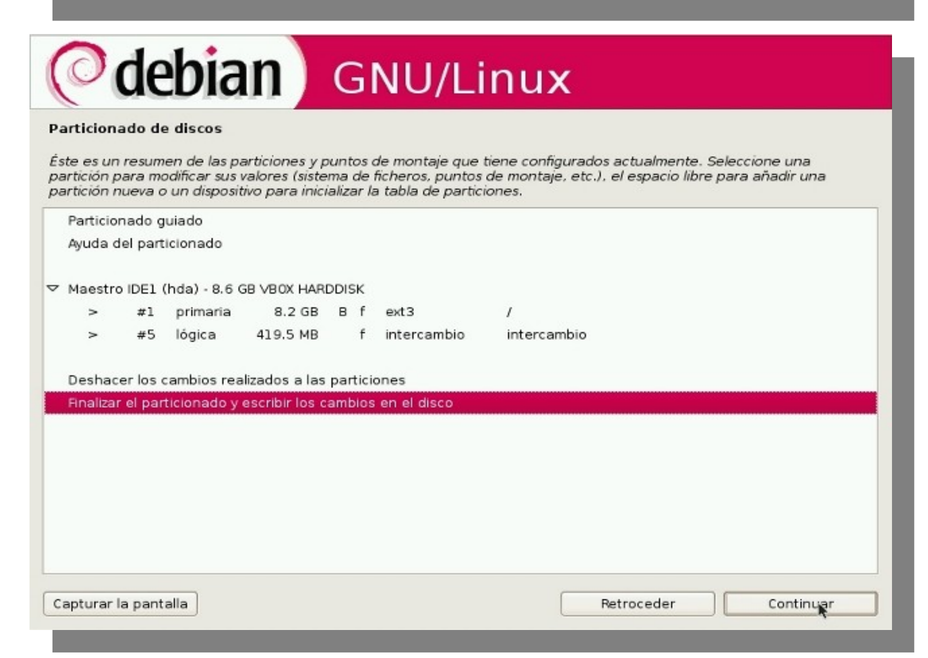
Selección del o los discos a particionar.



Definición del esquema de particionado.

En este caso seleccionamos la opción número 1, puesto que la partición de 8.6GB será utilizada únicamente para Debian y no contendrá ningún otro sistema operativo o partición de respaldo.

Después tenemos el esquema de particionado en donde el sistema nos pregunta si el contenido de nuestra partición raiz (/) estará en una sola partición o si queremos que alguno de sus sub-directorios (generalmente la partición Home que es donde se guardan nuestros archivos personales) se encuentre en otra partición determinada. Para el caso de los novatos o de personas que no requieran tener sub-directorios en otras particiones la primera opción es la adecuada.



Resumen sobre las particiones y puntos de montaje.

El momento final ha llegado, aquí se terminarán de escribir todos los cambios que hicimos en el o los discos duros con sus respectivas particiones y puntos de montaje. Al seleccionar la opción “Deshacer los cambios realizados a las particiones “ podremos hacer borrón y cuenta nueva en caso de que algo haya salido mal o que no hayamos declarado bien alguna parte del proceso.

Sin embargo, si seleccionamos “Finalizar el particionado y escribir los cambios en el disco duro” entonces se crearán y formatearán las particiones comenzando así el trabajo de copiado del CD-ROM al disco duro.



debian GNU/Linux

Detectar discos

Detectando los discos y todo el demás hardware

Arrancando los servicios de tarjetas de PC...

Confirmación de los cambios realizados para el inicio de la instalación.

debian GNU/Linux

Particionado de discos

Formateo de particiones

Creando el sistema de ficheros ext3 para / en la partición #1 de Maestro IDE1 (hda)...

Proceso de particionado de los discos.

debian GNU/Linux

Instalar el sistema base

Instalando el sistema base

Validando libreadline5...

Instalación del sistema base en el disco duro.

Como pueden ver en la imagen, al seleccionar la opción de utilizar todo el disco el sistema nos crea automáticamente las particiones Swap y Raiz (/) y les asigna un número para que sepamos cual es cual. Damos clic en "Continuar" para dar paso a la instalación.

debian GNU/Linux

Configurar usuarios y contraseñas

Necesita definir una contraseña para el superusuario («root»), la cuenta de administración del sistema. Un usuario malicioso o sin la debida calificación con acceso a la cuenta de administración puede acarrear unos resultados desastrosos, así que debe tener cuidado para que la contraseña del superusuario no sea fácil de adivinar. No debe ser una palabra de diccionario, o una palabra que pueda asociarse fácilmente con usted.

Una buena contraseña debe contener una mezcla de letras, números y signos de puntuación, y debe cambiarse regularmente.

Tenga en cuenta que no podrá ver la contraseña mientras la introduce.

Clave del superusuario:

●●●●●●●●●

Por favor, introduzca la misma contraseña de superusuario de nuevo para verificar que la introdujo correctamente.

Vuelva a introducir la contraseña para su verificación:

●●●●●●●●●

Capturar la pantalla | Retroceder | Continuar

Configuración de la clave ROOT.

Es importante que la clave ROOT tenga dos características importantes:

1.- Que no sea tan fácil (como tu nombre o el clásico 12345)
2.- Que sea fácil de recordar para ti.

Recuerda que esta clave es la que vas a utilizar siempre que quieras instalar un programa, modificar algún archivo de configuración o instalar actualizaciones del sistema.

debian GNU/Linux

Configurar usuarios y contraseñas

Se creará una cuenta de usuario para que la use en vez de la cuenta de superusuario en sus tareas que no sean administrativas.

Por favor, introduzca el nombre real de este usuario. Esta información se usará, por ejemplo, como el origen predeterminado para los correos enviados por el usuario o como fuente de información para los programas que muestren el nombre real del usuario. Su nombre completo es una elección razonable.

Nombre completo para el nuevo usuario:

Ernesto Vázquez

Capturar la pantalla

Configuración del nombre completo del usuario del sistema.

debian GNU/Linux

Configurar usuarios y contraseñas

Seleccione un nombre de usuario para la nueva cuenta. Su nombre, sin apellidos ni espacios, es una elección razonable. El nombre de usuario debe empezar con una letra minúscula, seguida de cualquier combinación de números y más letras minúsculas.

Nombre de usuario para la cuenta:

nestux

Capturar la pantalla | Retroceder | Continuar

Configuración del nombre de usuario del sistema.

Posteriormente se crea al usuario del sistema, Debian igual que otras distribuciones tiene separada la cuenta ROOT de la cuenta del usuario "normal" del sistema, esto es para impedir cualquier error a la hora de configurar algo dentro del mismo. Con la cuenta ROOT podemos hacer pedazos el sistema si así lo queremos y es por eso la necesidad de crear una cuenta aparte con permisos más bajos

debian GNU/Linux

Configurar el gestor de paquetes

El objetivo es encontrar una réplica de Debian que se encuentre cercana a su equipo en la red. Tenga en cuenta que los países cercanos, o incluso el suyo propio, pueden no resultar la mejor elección.

País de la réplica de Debian:

Islandia
Israel
Italia
Japón
Letonia
Lituania
Malta
México
Nicaragua
Noruega
Nueva Caledonia
Nueva Zelanda
Países Bajos
Polinesia Francesa
Polonia

Capturar la pantalla | Retroceder

Selección para las fuentes de las réplicas de red.

debian GNU/Linux

Configurar el gestor de paquetes

El objetivo es encontrar una réplica de Debian que se encuentre cercana a su equipo en la red. Tenga en cuenta que los países cercanos, o incluso el suyo propio, pueden no resultar la mejor elección.

País de la réplica de Debian:

Islandia
Israel
Italia
Japón
Letonia
Lituania
Malta
México
Nicaragua
Noruega
Nueva Caledonia
Nueva Zelanda
Países Bajos
Polinesia Francesa
Polonia

Capturar la pantalla | Retroceder | Continuar

Selección para las fuentes de las réplicas de red.

Las fuentes de réplicas de red son las fuentes donde el software va a tener origen, es decir, una vez que terminemos la instalación vamos a tener una serie de repositorios desde los cuales vamos a instalar programas por medio del apt-get o su equivalente gráfico Synaptic.

De igual manera, al estar utilizando la versión NetInst es importante la selección de la réplica, puesto que desde ahí se van a descargar los paquetes necesarios según el ambiente que nosotros queremos nativamente (escritorio o servidor). Es recomendable seleccionar la réplica que esté más cerca de nuestra ubicación geográfica para mayor eficiencia.

debian GNU/Linux

Configurar el gestor de paquetes

Si tiene que usar un proxy HTTP para acceder a la red, introduzca a continuación la información sobre el proxy. En caso contrario, déjelo en blanco.

La información del proxy debe estar en el formato «http://[[usuario][:contraseña]@]servidor[:puerto]/»

Información de proxy HTTP (en blanco si no desea usar ninguno):

Capturar la pantalla | Retroc

Configuración del Proxy de red.

debian GNU/Linux

Configurar el gestor de paquetes

Configurando apt

Analizando la réplica...

Configuración del gestor de paquetes.

debian GNU/Linux

Seleccionar e instalar programas

Seleccionar e instalar programas

Ejecutando popcon...

Proceso de lectura para programas disponibles.

debian GNU/Linux

Configuración de popularity-contest

Puede hacer que su sistema envíe anónimamente estadísticas a los desarrolladores sobre los paquetes que más usa. Esta información tiene influencia sobre ciertas decisiones, como qué paquetes deben incluirse en el primer CD de la distribución.

Si elige participar, el script de envío se ejecutará automáticamente una vez a la semana, mandando estadísticas a los desarrolladores. Las estadísticas se pueden consultar en http://popcon.debian.org/.

La elección siempre puede cambiar con la orden «dpkg-reconfigure popularity-contest»

¿Desea participar en la encuesta sobre el uso de los paquetes?

No

Sí

Capturar la pantalla | Continuar

Encuesta de paquetes para Debian.



debian GNU/Linux

Selección de programas

De momento sólo está instalado el sistema básico. Puede escoger la instalación de las siguientes colecciones predefinidas de programas para adaptar más la instalación a sus necesidades.

Elegir los programas a instalar:

- [x] Entorno de escritorio
- [ ] Servidor de web
- [ ] Servidor de impresoras
- [ ] Servidor de DNS
- [ ] Servidor de ficheros
- [ ] Servidor de correo
- [ ] Base de datos SQL
- [ ] Ordenador portátil
- [ ] Sistema estándar

Capturar la pantalla | Continuar

Selección de programas según nuestro ambiente.

¡Ya casi terminamos! Ahora sólo nos falta hacernos una pregunta ¿Qué función va a tener la computadora? Tal vez sólo será personal y deseamos tenerla con un ambiente de escritorio listo para trabajar o será destinada para ser un servidor de correos, impresoras o web. Para eso tenemos disponibles las siguientes opciones:

1.- Entorno de escritorio
2.- Servidor de web
3.- Servidor de impresoras
4.- Servidor DNS
5.- Servidor de ficheros
6.- Servidor de correo
7.- Base de datos SQL
8.- Ordenador portátil
9.- Sistema estándar

Anteriormente este tipo de cuestiones no eran automáticas ya que teníamos que seleccionar prácticamente uno a uno los paquetes que se iban a utilizar según el ambiente, por ejemplo, si queríamos un entorno de escritorio era necesario instalar GNOME (o cualquier otro ambiente gráfico) tal vez un programa como K3 B para grabar discos, un editor de textos como gedit o cualquier otro programa que pudiéramos utilizar.

Al principio se seleccionó la instalación por defecto que fue gráficamente y con GNOME es por esto que se instaló GNOME a la hora de que seleccionamos "Entorno de escritorio".



Proceso de instalación de los paquetes.

Instalación opcional para el GRUB

Instalación del GRUB

Como pueden ver son bastantes paquetes los que se descargan e instalan (772 paquetes para un entorno gráfico) y la duración de descarga obviamente varía según la conexión a Internet que tengamos. Una vez terminado esto se nos da la opción de instalar el GRUB o no y esto es opcional ya que es posible que nosotros tengamos más de un sistema operativo en el disco duro y ya tengamos gestionado el arranque con LILO o GRUB pero en otra parte del disco que es la que hará el trabajo.

Pantalla de instalación completada satisfactoriamente




```
GNU GRUB  version 0.97  (639K lower / 1022912K upper memory)

Debian GNU/Linux, kernel 2.6.26-1-686
Debian GNU/Linux, kernel 2.6.26-1-686 (single-user mode)

Use the ↑ and ↓ keys to select which entry is highlighted.
Press enter to boot the selected OS, 'e' to edit the
commands before booting, or 'c' for a command-line.

The highlighted entry will be booted automatically in 3 seconds.
```

El GRUB trabajando perfectamente

debian

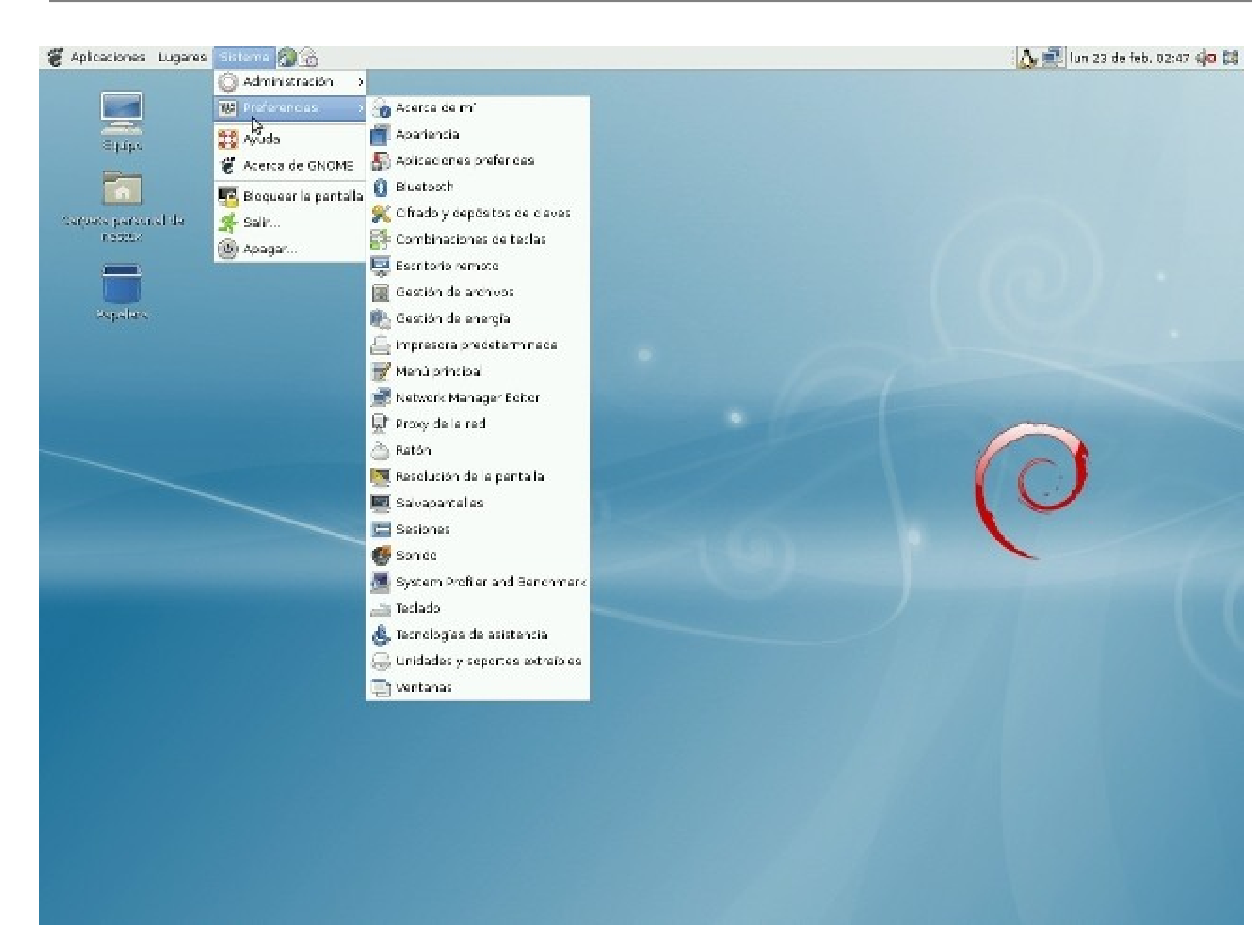
Bienvenido

Usuario:

Introduzca su nombre de usuario

nestux

GNOME con el menú “Sistema” desplegado



GNOME con el menú “Sistema” desplegado

Como siempre podemos ver un flamante, sencillo y sumamente estable entorno de escritorio GNOME, con cual vamos a poder trabajar sin problemas, el sistema instala programas básicos con aproximadamente 4 de ellos por cada categoría y esto obviamente puede ampliarse mediante el apt-get o Synaptic para agregar otros programas.

Espero que este laboratorio les haga la vida más fácil a aquellas personas que están comenzando con el mundo de GNU/Linux y que quieran probar Debian y por favor tengan la confianza de enviarme un mail si tienen alguna duda o problema durante o después de la instalación, si está en mis manos será un placer poder ayudarles.

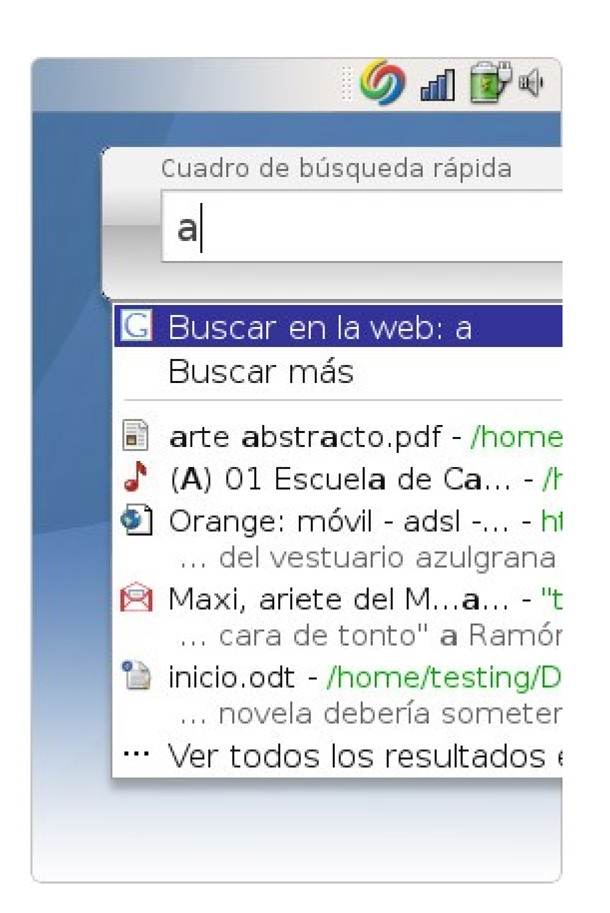
Ernesto A. Vázquez
Nestux
http://nestux.com/blog/
ernesto@nestux.com

Google Desktop, Gizmo, Robotux (Mi Primer Robot)

Bienvenidos nuevamente a la sección más colorida, informal y cargada de información de la revista estrella de la Internet del siglo XXI, obviamente estamos hablando de Tuxinfo, que ya va por su edición número 15, y que tiene pensado plasmar un nuevo récord mundial en cuanto a ediciones lanzadas por una revista... =(), bueno quizás nuevamente me deje llevar por mi inconsciente, el cual también es adepto a la escritura y muchas veces se apodera de mi y quien, además, es el encargado de mantener mi blog www.comlibre.blogspot.com, (no dejen de darse una vuelta por allí amigos =P), ahora que ya he recuperado nuevamente el control físico/mental les doy oficialmente la bienvenida a una nueva edición de Laboxpress, la gran y mejor selección de mini aplicaciones para el increíble escritorio Linuxero (ups.. parece que perdí el control de nuevo), baah, comencemos!.

Google Desktop

Buscador Google Integrado a Nuestro Sistema



Algo que siempre festejo en el universo del Software Libre, es el gran compromiso que tiene la gente de Google con nuestro modelo de distribución de Software, recuerden que muchos proyectos de la empresa son portados inmediatamente para el disfrute de los pingüinos, un buen ejemplo de esto es el sensacional Picasa para administrar fotografías, y por supuesto el programa que hoy les recomiendo, Google Desktop.

Hace ya más de un año, Google liberó su buscador de escritorio que funciona en forma nativa para nuestra plataforma libre, para descargarlo es bueno saber que lo encontraremos precompilado en formato Deb para Debian y Ubuntu y en RPM para Mandriva, Fedora y Suse, tanto con soporte para 32 y 64 bits en cada caso. Lo único que deberemos hacer es dirigirnos a: http://desktop.google.es/es/linux/download.html, y seleccionar la opción que corresponda.

El programa en sí es un sencillo buscador de escritorio, y realmente no tiene nada de innovador, es más, hay muchos programas libres que hacen lo mismo que Google Desktop desde hace tiempo; cuando iniciamos el sistema operativo lo encontraremos corriendo en segundo plano con un icono muy sugerente en la barra de estado, para llamar al buscador podremos hacer doble click en el icono o presionar repetidamente la tecla Control (molesta bastante pero se puede desactivar), básicamente lo que hace es realizar búsquedas a nivel Web y a nivel desktop, teniendo también la posibilidad de especificar la lista de directorios que va a recorrer, y pudiendo configurar nuestra cuenta de Gmail para extender la búsqueda a nuestros mails. Por otro lado si bien la aplicación me pareció de buena calidad, dignifico la idea y el compromiso de Google para liberar todas sus aplicaciones para nuestro sistema, espero que sigan por ese camino en el cual los más beneficiados somos nosotros, los usuarios.

Gizmo
Una Buena Alternativa a Skype





Demás esta decir que desde hace un buen tiempo, las aplicaciones para comunicarnos vía VoIP (Voz sobre IP) se han multiplicado, ofreciéndonos diferentes opciones además de la conocida aplicación Skype. Con este panorama, una gran elección es utilizar Gizmo, un programa realmente interesante

Los Pros del programa realmente son muchos, primero destaco la interfaz del programa, está mucho más estilizada que cualquier otro programa del rubro, la verdad es que el diseño es inmejorable como podrán apreciar en las capturas que realicé. Otra característica a destacar que no puedo dejar de nombrar es que Gizmo está disponible para varios sistemas operativos ya que, además de Linux, también está disponible para Windows y Mac OSX, lo que nos ofrece la posibilidad de estar comunicados con amigos sin importar que sistema utilicen, con ellos nos podremos mantener comunicados vía mensajería (como todos los programas del rubro) o realizar conferencias entre varias personas, lo cual en nuestras pruebas obtuvimos maravillosos resultados de fidelidad. La frutilla del postre sin dudas es saber que Gizmo se encuentra disponible además para diferentes celulares y plataformas móviles como por ejemplo las Tablets de Nokia, pudiendo descargar cualquier versión desde: http://gizmo5.com/pc/.

Para culminar con los halagos, no puedo dejar de nombrar la opción Map It que localiza geográficamente en un mapa a la persona con la que estamos hablando utilizando el sistema de Google Maps, un valor agregado que le sienta muy bien al usuario, claro que la localización es altamente estimativa.

RoboTux

Un Gran Proyecto Educativo

Sin dudas una de las cuestiones más atractivas en el software libre es la posibilidad de desarrollar nuestros propios proyectos en forma mancomunada, muchos de ellos con grandes aspiraciones y gracias a una plataforma abierta de desarrollo podemos materializarla, ese fue el caso del proyecto que hoy revisamos, llevado adelante por **Marcelo Duschkin,** que realmente puede ser tomado como un ejemplo y caso de éxito.

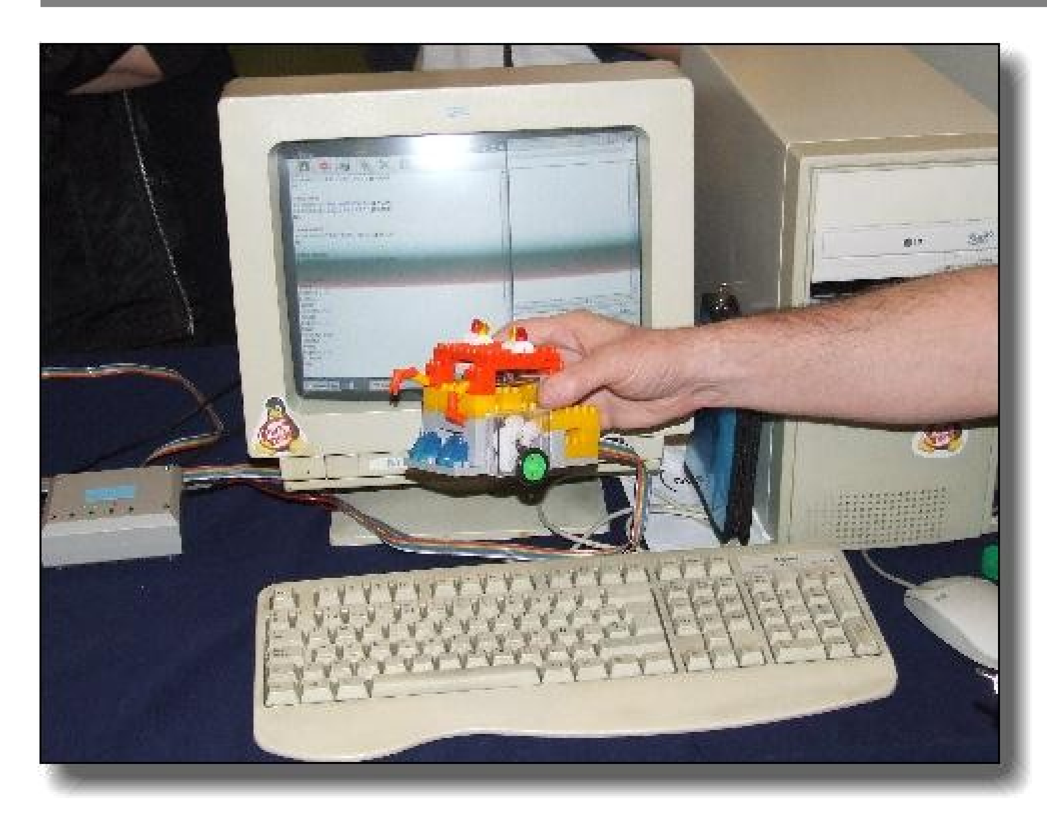
El proyecto "RoboTux" es un Live-CD de Linux, basado en Puppy, traducido al Español que incluye además, XLogo, manuales y guías de trabajos para la experimentación en Robótica en la escuela y el hogar.

El proyecto “Mi primer robot” incluye actualmente tres componentes:

El hardware: Una placa de electrónica simple y económica, que hace de interfaz entre la PC y la mecánica del robot. El modelo actual se llama “TortuRob-1” y hay otros modelos en etapa de desarrollo.

El software: Por ser un proyecto educativo, incluye el lenguaje XLogo, por ser una versión moderna, muy completa, escrito en Java (que lo hace multiplataforma) y por supuesto, por ser software libre.

El live-cd: RoboTux es un live-cd basado en Puppy Linux, que incorpora todo lo necesario para usar el proyecto; Java JRM, XLogo, manuales, ejemplos y herramientas auxiliares como tcptty y cutecom.



La electrónica:
TortuRob es el proyecto de la interfaz electrónica.
Es un circuito basado en un microprocesador PIC16F628A, que recibe comandos desde la PC, y contiene puertos de entrada y salida para controlar una mecánica de robot.
También están incluidos 4 pulsadores y cuatro LEDs, con el objeto de usarlos en la etapa de aprender a usar el sistema. De esta manera, las primeras pruebas no necesitan de una mecánica a controlar.
La placa es de reducidas dimensiones (9,5 x 7 cm) y es muy fácil de armar por el aficionado a la electrónica.
Aquellos que quieran dedicarse sólo a programar, pueden adquirir el kit armado y funcionando.
La mecánica:
En el sitio Mi Primer Robot, en el enlace “Detalles constructivos”, pueden verse fotos de modelos de robots didácticos construidos con juguetes motorizados o bloques de construcción.
Contacto, información y vídeos: http://www.miprimerrobot.com.ar

Conclusión
Como ven, este mes hemos elegido una variedad de aplicaciones y herramientas para hacer más divertida y productiva nuestra experiencia con GNU/Linux, espero que la selección haya sido de su agrado, y por supuesto espero sus devoluciones, recomendaciones y críticas a mi dirección de mail, nos vemos el mes próximo amigos!.

Franco Rivero
franco@infosertec.com.ar
www.comlibre.blogspot.com

La espera terminó...

The Kyoto Connection II

Descárgalo ahora...

Acerca de nosotros...

Somos "The Kyoto Connection" y hacemos una dulce mezcla de música electrónica con sonidos del Japón.

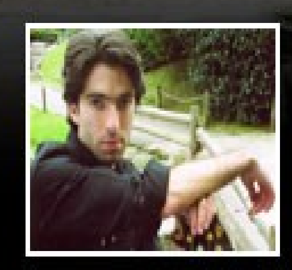
Hoy, estamos orgullosos de presentar la inmediata disponibilidad de nuestro nuevo álbum, "The Kyoto Connection II"

Totalmente grátis.

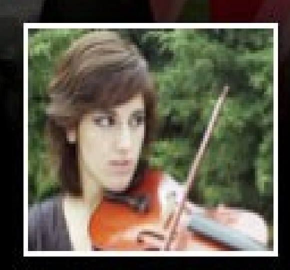
Canciones

1. Into the woods
2. Painting with lights
3. Let the sun in
4. The prisioner
5. Close your eyes
6. Samurai Spirit
7. Nothing left to do
8. To the sunrise
9. Right time, wrong universe.
10. Epilogue

La banda...



Facundo Arena



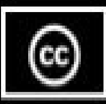
Jesica Rubino



Marian Benitez



Rodrigo Trado



Descárgalo ahora, desde www.thekyotoconnection.com

J2ME - Programando un cronómetro para nuestro celular

A lo largo de este artículo de TuxInfo veremos como desarrollar una aplicación que sea capaz de correr en un teléfono celular (MIDlet). Para ello haremos uso del entorno de desarrollo que Sun Microsystem dispone para programar en dispositivos de bajos recursos: J2ME, hoy llamado JME y el IDE NetBeans 6.5.

¿Qué es J2ME?

J2ME (Java 2 Micro Edition) es un subconjunto del popular lenguaje Java, más precisamente de J2SE (Java 2 Standar Edition). Este subconjunto fue adaptado y contiene nuevas funcionalidades para permitir el desarrollo de aplicaciones destinadas a dispositivos electrónicos con escasos recursos de memoria, proceso y display.

Las características más sobresalientes de J2ME son:

Inspirado en C++.
Es completamente orientado a objetos.
Es multiplataforma, genera bytecodes que serán interpretados independientemente del celular por una JVM (Java Virtual Machine).
Es software libre.

Arquitectura del entorno de ejecución de J2ME.

Se suele asociar a J2ME con la programación de celulares, sin embargo J2ME apunta a todos aquellos dispositivos que no cumplan con los requisitos necesarios para correr la máquina virtual de J2SE.

J2ME dispone de dos configuraciones. Cada fabricante de dispositivos que desea soportar J2ME debe decidir qué configuración implementará, dependiendo de las características de su producto. Las dos configuraciones de J2ME son CDC y CLDC.

Una configuración es el conjunto mínimo de APIs que permiten desarrollar aplicaciones para un grupo de dispositivos. Por ejemplo la configuración CLDC (Connected Limited Device Configuration) está enfocada a dispositivos con limitaciones en procesamiento, memoria y pantalla como ser celulares, pagers, PDAs o agendas electrónicas; mientras que la configuración CDC se enfoca a dispositivos con mayores recursos que poseen procesadores de 32 bits, y más de 2MB de memoria, en esta configuración trabajan los decodificadores de TV digital, palms, televisores con Internet y electrodomésticos inteligentes.

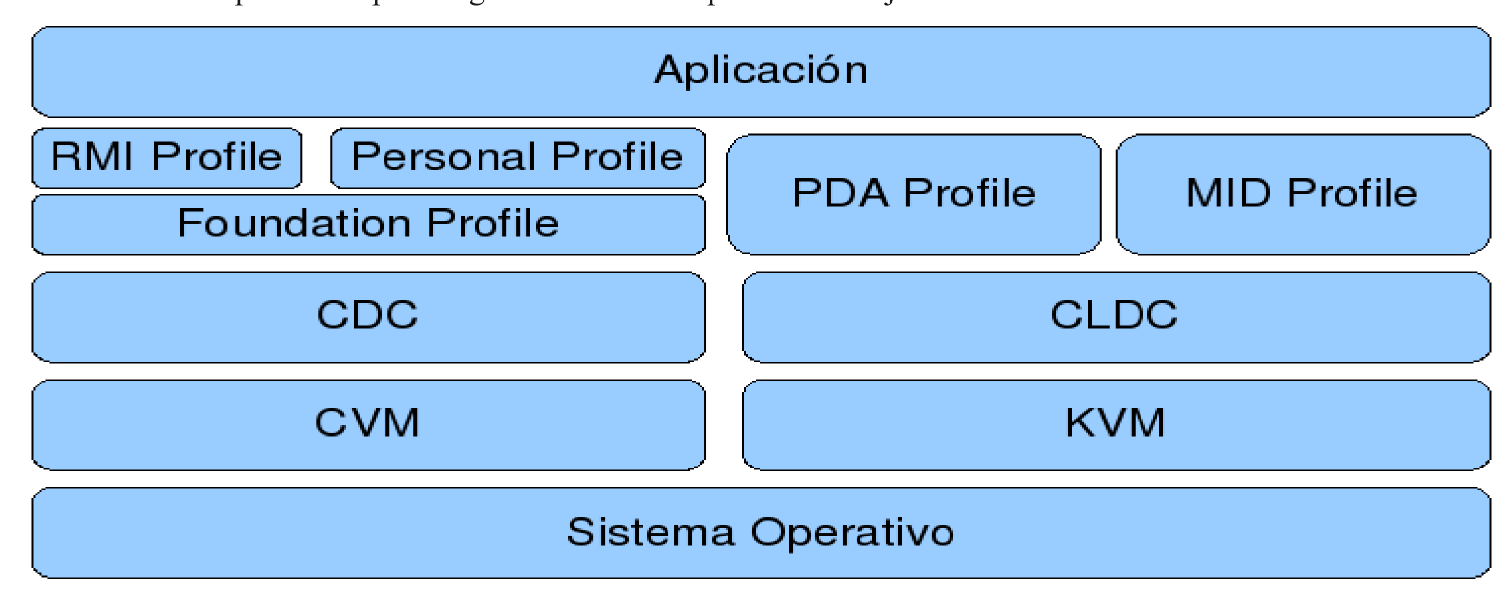
Como verán, la configuración que implementan los celulares es CLDC. Cada configuración tiene su propia máquina virtual encargada de correr las aplicaciones. La máquina virtual de la configuración CLDC es la KVM (Kilo Virtual Machine), cuyas características son las siguientes:

La KVM es la máquina virtual más pequeña desarrollada por Sun Microsytem.
Ocupa entre 40Kb y 80Kb.
No soporta punto flotante.
Escrita en lenguaje C.
Posee alta portabilidad.

Por último, la arquitectura de J2ME, puntualmente la configuración CLDC, que es la que nos interesa, se bifurca en 2 perfiles: PDA Profile y MID Profile.

Un perfil es un conjunto de APIs orientado a un ámbito de aplicación determinado. El perfil estipula las librerías necesarias para implementar una aplicación en una clase abstracta de dispositivos, como por ejemplo en teléfonos celulares. Los perfiles engloban un grupo de dispositivos según la funcionalidad que proporcionan. Para teléfonos celulares existe un único perfil llamado MIDP (Mobile Information Device Profile). MIDP nos provee las clases y funciones necesarias para que el usuario ejecute una aplicación en el celular.

A continuación podemos apreciar gráficamente la arquitectura de ejecución de J2ME:



Para que quede más clara la diferencia entre un perfil y una configuración podemos decir que una configuración implica la máquina virtual a implementar y las librerías disponibles para una familia de dispositivos con características en común, como pagers, PDAs o celulares, mientras que un perfil establece las APIs que se utilizarán para programar en un tipo de dispositivo genérico, por ejemplo, en un teléfono celular. Es por ello que debemos tener en claro qué configuración usar y qué perfil. En nuestro caso la configuración será CLDC y el perfil MIDP.

Creación del MIDlet a través de NetBeans 6.5

Bueno mucha teoría, seguro quieren ver de qué trata el código, paciencia, ya arrancamos. Vimos ya que un Midlet es un programa capaz de correr en un teléfono celular. Así como a las aplicaciones Java que corren en un navegador web se las llama Applets y a las que se ejecutan en un servidor Servlets, a las que se ejecutan utilizando el perfil MIDP se las denominan MIDlets.

Para crear nuestro cronómetro debemos disponer del siguiente software:

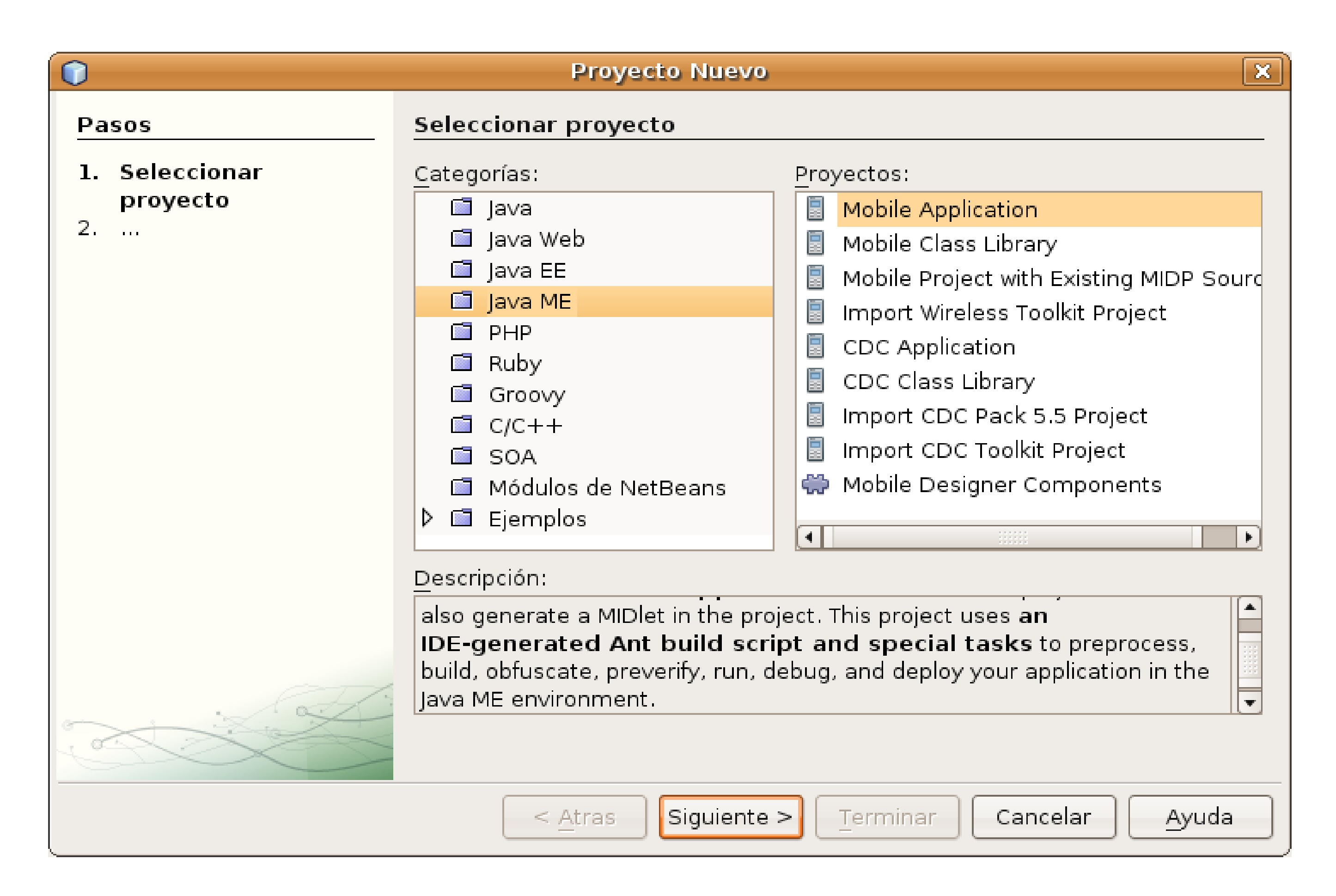
Java SE Runtime Environment (JRE) 6 Update 11
Java SE Development Kit (JDK) 6 Update 11
NetBeans IDE 6.5 con plugin JME

Todo el software está disponible gratuitamente en la web de Sun www.sun.com.

Los dos IDEs más populares que soportan J2ME son Eclipse y NetBeans. Para la construcción de la aplicación que propongo en este artículo opté por NetBeans, dicho sea de paso, NetBeans ha cumplido 10 años en octubre de 2008, lo cual se refleja en la pantalla de bienvenida de la versión 6.5.

Punto de partida

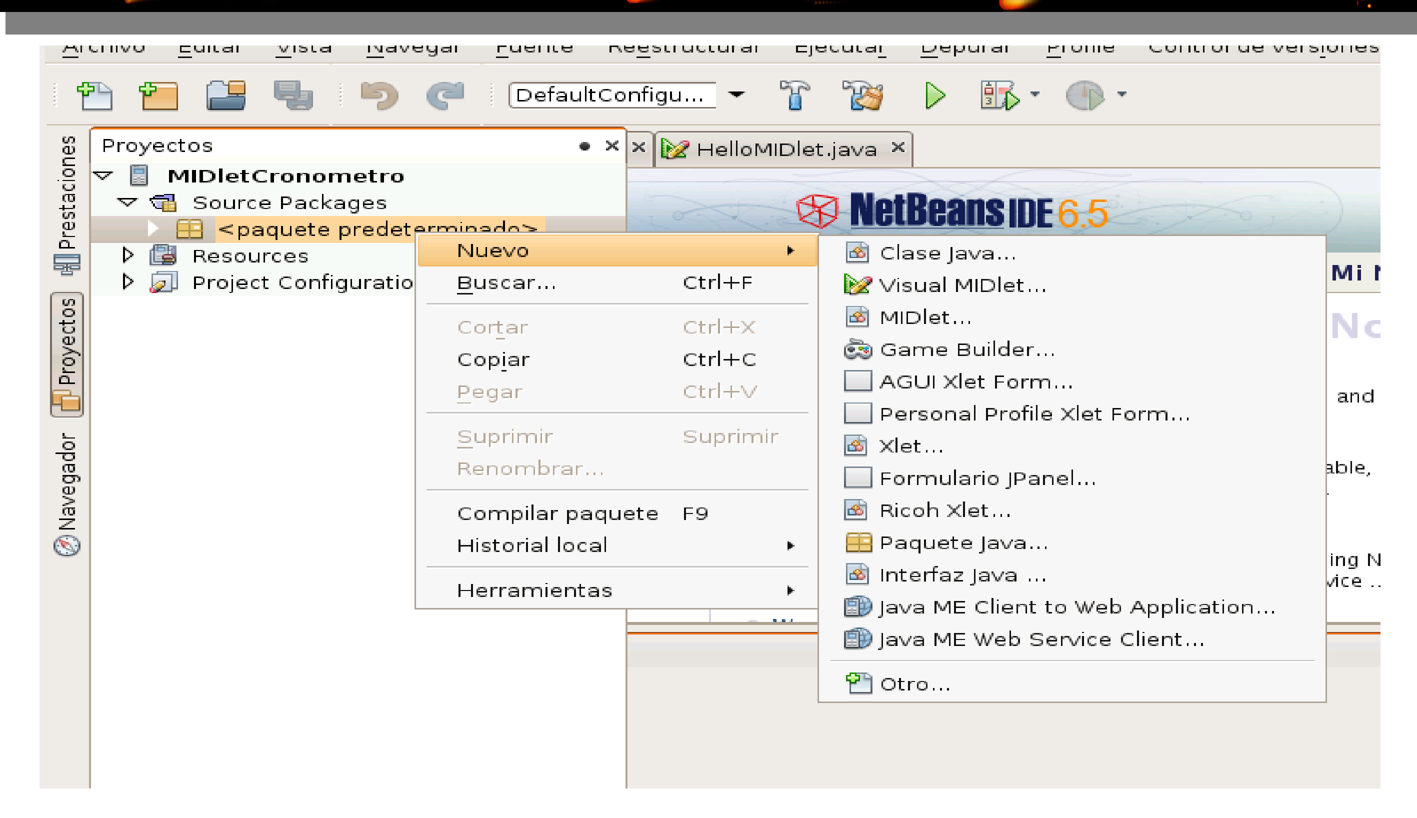
Iniciamos NetBeans y vamos al menú Proyecto Nuevo, en la ventana, que se muestra a continuación, seleccionamos en categorías, J2ME y en Proyectos, Mobile Application:



A continuación nos pedirá el nombre del proyecto, ponemos aquí MIDletCronometro y quitamos el tilde en Create Hello MIDlet para evitar que nuestro MIDlet ya arranque con la programación básica del típico "Hola Mundo". Llegamos ahora al punto en que tenemos que seleccionar la versión tanto de la configuración como del perfil, también es posible seleccionar un emulador de celular para probar la aplicación. Como mi celular trabaja con la configuración CLDC 1.0 y el perfil MIDP 2.0 son estos los parámetros que selecciono. Clic en siguiente, clic en terminar y por fin estamos listos para teclear código.

La programación J2ME es orientada a objetos, escapa del alcance de este artículo explicar que es una clase, un objeto, un método, una instancia, un constructor y herencia de clases. Si no comprenden estos términos les aconsejo que investiguen antes de continuar con la lectura de este artículo.

Es momento ahora de crear una clase cuyo nombre debe ser el mismo del proyecto y debe heredar de la clase MIDlet. Para crear esta clase nos dirigimos a la ventana Proyectos y seleccionamos Nueva Clase Java desde el menú contextual de Source Packages, <paquete predeterminado>. La captura siguiente refleja lo dicho anteriormente:



Antes de continuar, es importante no olvidar configurar las propiedades del MIDlet para que la clase de inicio sea la recién creada, si no lo hacemos nuestra clase nunca se instanciará. Para ello vamos al menú Archivo → Project Properties, para luego dirigirnos a la categoría Application Descriptor, y, previa selección de la solapa MIDlet, pulsamos sobre el botón Add para seleccionar nuestra única clase. Así debería quedarnos:

Volvemos a la ventana de código que ya contiene la definición de la clase MiDletCronometro. Es momento ahora de importar a nuestro proyecto las clases necesarias para, en primer lugar, implementar un MIDlet, y en segundo lugar, diseñar la interfaz gráfica de alto nivel. También indicaremos que nuestro MIDlet hereda de la clase MIDlet, y será nuestra clase MIDletCronometro quien manejará los eventos que disparen cada uno de los botones de comandos que próximamente incorporaremos. El código entonces inicia así:

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class MIDletCronometro extends MIDlet implements CommandListener {

}
```

Una clase que hereda de la clase MIDlet estará en uno de tres estados: Activo, Pausado o Destruido. Es necesario implementar estos métodos aún si no contienen programación, lo hacemos en el interior de la clase MIDletCronometro (dentro de las llaves):

```
public void startApp(){

}


public void pauseApp(){

}

public void destroyApp(boolean unconditional){

}
```

Bien, seguramente el IDE debe estar resaltando líneas a lo loco, esto es normal, ya que queda mucho por programar y el código está incompleto, de a poco los errores irán desapareciendo a medida que ingresemos programación, paciencia.

Vamos ahora a definir los objetos de nuestra clase. Pensemos entonces qué objetos necesitamos para implementar nuestro cronómetro:

Un objeto Display, que tendrá una referencia al display o pantalla del celular donde correrá la aplicación.
Un objeto Form, que será el formulario que visualizaremos en la pantalla. Sobre este formulario incorporaremos el resto de los objetos que menciono a continuación.
4 objetos Command (botones para desencadenar procesos), uno para iniciar el cronómetro, otro para salir del programa, otro para detener el cronómetro y otro para reiniciarlo.
Un objeto TextField que será en donde se visualizará el tiempo transcurrido.
Un objeto Cronometro, que no existe en java y lo debemos crear nosotros. Por ahora pensemos que un objeto cronómetro debe ser capaz de iniciar el conteo, detenerlo y mostrar el tiempo transcurrido en algún otro objeto.

Estos objetos los declaramos como privados de nuestra clase y los instanciamos desde el constructor de la misma:

```
public class MIDletCronometro extends MIDlet implements CommandListener {
  private Form formulario;
  private Display pantalla;
  private Command cmdIniciar;
  private Command cmdSalir;
  private Command cmdParar;
  private Command cmdReiniciar;
  private TextField txtVisor;
  private Cronometro cronometro;

  public MIDletCronometro(){
    pantalla=Display.getDisplay(this);
    formulario=new Form("Cronómetro");
    cmdIniciar=new Command("Iniciar",Command.OK,0);
    cmdSalir=new Command("Salir",Command.EXIT,1);
    cmdParar=new Command("Parar",Command.STOP,0);
    cmdReiniciar=new Command("Reiniciar",Command.OK,1);
    txtVisor=new TextField("Cronómetro","00:00:00:00",15,TextField.ANY);
    formulario.addCommand(cmdSalir);
    formulario.addCommand(cmdIniciar);
    formulario.setCommandListener(this);
    formulario.append(txtVisor);
  }

  public void startApp(){
    pantalla.setCurrent(formulario);
  }

  public void pauseApp(){
  }

  public void destroyApp(boolean unconditional){
  }
```

Si son observadores habrán notado que cada vez que la aplicación se inicia se llama al método startApp y el formulario se muestra en pantalla.

Vamos ahora a programar que ocurrirá cada vez que se pulse un objeto Command. Habíamos indicado que nuestra clase principal, MIDletCronometro, sería la encargada de procesar cada uno de los eventos que generen los Command. Si no lo recuerdan lo habíamos indicado con implements CommandListener en la línea de código que define la clase. Pues bien, si nuestra clase va a cumplir esa función debe disponer entonces del método commandAction el cual tiene dos parámetros, uno es el objeto Command que activó el evento y el otro es un objeto de la clase displayable que indica en donde se encontraba es objeto. Los invito a que analicen el siguiente código:

```
public void commandAction(Command c, Displayable d){
  if (c==cmdSalir){
     destroyApp(false);
     notifyDestroyed();
  }
  else if(c==cmdIniciar){
     cronometro=new Cronometro(txtVisor);
     cronometro.Iniciar();
     formulario.removeCommand(cmdIniciar);
     formulario.removeCommand(cmdSalir);
     formulario.addCommand(cmdParar);
     formulario.addCommand(cmdReiniciar);
     formulario.setCommandListener(this);
  }
  else if (c==cmdParar){
     cronometro.Parar();
     formulario.removeCommand(cmdParar);
     formulario.removeCommand(cmdReiniciar);

formulario.addCommand(cmdSalir);
      formulario.addCommand(cmdIniciar);
      formulario.setCommandListener(this);
   }

   else if (c==cmdReiniciar){
      cronometro.Parar();
      cronometro=new Cronometro(txtVisor);
      cronometro.Iniciar();
   }
}
```

Puntualmente, se trata de detectar cuál de los cuatro Command disparó el evento, para así obrar según corresponda. Cabe aclarar que nunca estarán los cuatro Command al mismo tiempo en pantalla. Al iniciar el programa veremos los Command Salir e Iniciar. Si pulsamos Iniciar se quitan estos dos del formulario y se agregan los Command Parar y Reiniciar, esto se aplica al objeto Form mediante el método removeCommand y addCommand respectivamente. Si pulsamos Parar, volvemos a mostrar los Command Salir e Iniciar y si pulsamos Reiniciar, seguimos mostrando los mismos Command, ya que las opciones siguen siendo las mismas, Parar o Reiniciar.

Otra cosa que resalta es cómo se programa sobre un objeto que aún no tenemos implementado, pero del que sí sabemos, como dijimos antes, que debe ser capaz de iniciar el conteo, detenerlo e informar en algún objeto el tiempo transcurrido. Repasemos qué pasa con el objeto cronometro cuando se presiona el Command Iniciar:

```
        cronometro=new Cronometro(txtVisor);
     cronometro.Iniciar();
```

Se crea una instancia de la clase Cronometro, y a su vez le pasamos como parámetro un objeto para que sepa en donde debe mostrar el tiempo transcurrido. Veamos ahora qué pasa cuando se presiona sobre Parar:

```
        cronometro.Parar();
```

Simplemente le tiramos la pelota al objeto, llamamos al método Parar() y el sabrá que hacer... Y se pulsa Reiniciar?

```
      cronometro.Parar();
      cronometro=new Cronometro(txtVisor);
    cronometro.Iniciar();
```

Lo detenemos y volvemos a crear una instancia del objeto.

Eso es todo el MIDlet debería funcionar, siempre y cuando esté implementada la clase Cronometro y responda a los mismos métodos que utilizamos. Esto lo haremos a continuación.

Creando la clase Cronometro

La clase Cronometro debe ser programada a continuación de la clase MIDletCronometro, luego de la llave de cierre. Esta clase debe ser capaz de trabajar cada cierto intervalo de tiempo. Por ejemplo, se me ocurre que el cronómetro muestre las centésimas de segundo. Entonces cada cierta cantidad de milisegundos deseo informar el tiempo en curso del cronometro. Es por ello que importaremos a nuestro proyecto dos clases que permiten ejecutar tareas periódicamente cada cierta cantidad de milisegundos, estas clases son Timer y TimerTask. Así quedará entonces el inicio de nuestro código:

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
import java.util.Timer;
import java.util.TimerTask;
```

Es momento de definir que la clase Cronometro hereda de TimerTask. La clase completa es la siguiente:

```
class Cronometro extends TimerTask {
   private long contador=0;
   private Timer timerVelocidad;
   private TextField txt;

   public Cronometro(TextField t){
     txt=t;
   }

   public void run(){
     contador=contador + 23;     //incremento en 23 centésimas el tiempo
     txt.setString(DameFormatoHora(contador));
   }

  public void Iniciar(){
     contador=0;
     timerVelocidad=new Timer();
     timerVelocidad.schedule(this,0, 230); //cada 230 milisegundos dispara run()
  }

  public void Parar(){
    timerVelocidad.cancel();
 }
```

```
public String DameFormatoHora(long millis){
       String Hora;
    long centesimas, segundos,minutos,horas;
    centesimas=millis%100;
    segundos=(millis/100) % 60;
    minutos=(millis/100)/60;
    minutos=minutos%60;
    horas=(((millis/100)/60)/60);



             if (horas<10)

      Hora="0" + horas + ":" ;
    else
      Hora= horas + ":";

    if (minutos<10)
      Hora=Hora + "0" + minutos + ":";
    else
      Hora= Hora + minutos +  ":";

    if (segundos<10)
      Hora=Hora + "0" + segundos + ":";
    else
      Hora= Hora + segundos +  ":";

    if (centesimas<10)
     Hora=Hora + "0" + centesimas;
    else
     Hora= Hora + centesimas;

    return Hora ;
  }

}
```

Del código anterior debo destacar que el tiempo transcurrido se acumula en un objeto del tipo long representando centésimas de segundo. En un objeto Timer diremos qué objeto TimerTask vamos a disparar y con qué regularidad, es decir cada cuantos milisegundos, aquí propongo 230, o sea 23 centésimas. Como nuestra clase hereda de TimerTask debemos implementar el método run que es el método temporizado de toda clase TimerTask. Por último se informa en el Objeto TextField que mantiene una referencia al objeto que recibimos como parámetro, el tiempo transcurrido. Como no encontré una clase que me permita convertir de milisegundos a un formato de hh:mm:ss decidí crear un método llamado DameFormatoHora que no es para nada complicado de entender.

Eso es todo, el cronómetro está terminado. Si funciona como deseamos y estamos conformes con su funcionamiento podemos echar un vistazo en el directorio dist (ubicado en el directorio donde se aloja el proyecto) allí estarán los archivos .jad y .jar esperando ser instalados en sus celulares.

Pablo Mileti
pablomileti@gmail.com

NOS ESTAMOS RENOVANDO...

A PARTIR DEL PROXIMO NUMERO

NUEVO DISEÑO, MISMA CALIDAD



TUX INFO

El sábado 17 de enero de 2009, la Comunidad de Software Libre Garcilasina (COSOLIG) realizó en las instalaciones de la Universidad Inca Garcilazo de la Vega, Facultad de Ingeniería de Sistemas, el "Install Party 2009", el evento en la Primera Parte contó con un taller de instalaciones que tuvo como finalidad enseñar al público participante la instalación y características de diferentes distribuciones GNU/Linux y en la Segunda Parte, en el auditorio se realizó el ciclo de conferencias con la participación de expositores de otras universidades de este medio.



Módulo 1
A cargo de Michael Garrido, miembro de la Comunidad Ubuntu Perú





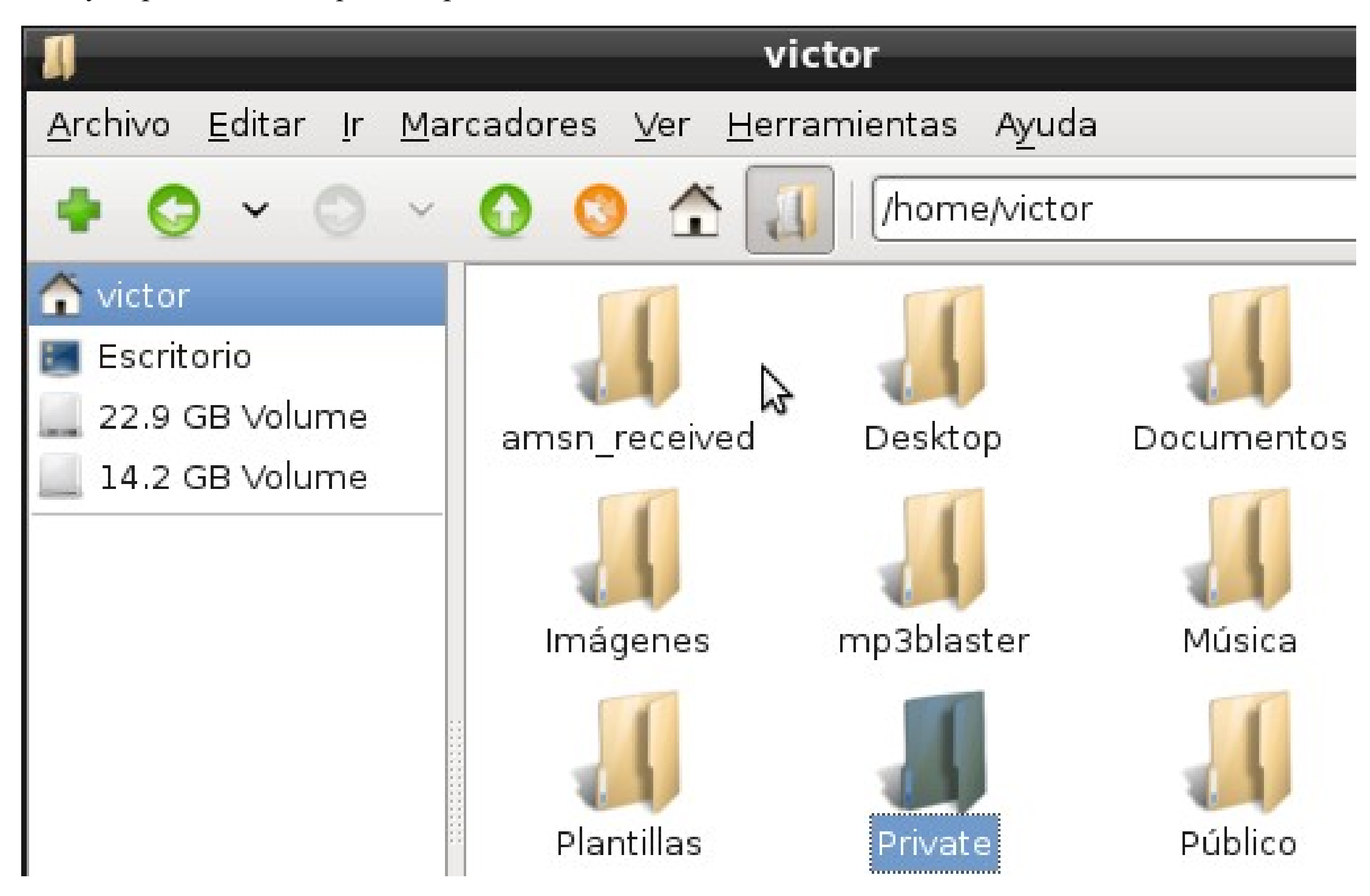
Nos hizo una introducción de cómo se crea un sistema operativo GNU/Linux, el tema de las licencias y posteriormente mostró la instalación, configuración y características de UBUNTU 8.10 Intrepid Ibex, dentro de las cuales puedo citar:

- La posibilidad de contar con una carpeta encriptada que contenga nuestros archivos confidenciales esto lo conseguimos de la siguiente manera:

Instalamos ecryptfs:
```
sudo apt-get install ecryptfs-utils
```

Configuramos:
```
ecryptfs-setup-private
```

Nos pregunta por nuestra contraseña de acceso (la que damos al ingresar a nuestra cuenta), luego la contraseña que usará la carpeta.
Reiniciamos con Ctrl + Alt + Backspace
En nuestra carpeta personal veremos que se agrega la carpeta Private, dentro de ella, todo el contenido estará siempre encriptado
Es muy importante saber que encriptar no es "ocultar" el contenido.



- la posibilidad de tener un sistema dentro de un dispositivo USB

Para esto dentro de Ubuntu vamos a
>Sistema
>Administración
>Crear USB de arranque
Posterior a esto seleccionamos el dispositivo USB (mínimo recomendado uno de 1GB de capacidad)
Luego el tamaño de disco que queremos que sea utilizado, luego click
Esperamos que termine de instalar y ya lo tenemos listo para poder arrancar con él cuando queramos, desde cualquier otra máquina.



Módulo 2
A cargo de Cesar Santos y Pedro Requena, miembros de COSOLIG que mostraron la instalación de la distribución Zenwalk, (originalmente llamado Minislack) que es GNU/Linux basada en Slackware, y que fue diseñada teniendo en cuenta objetivos como el de ser simple y rápida, ser pequeño para así ser distribuido fácilmente, proveer una aplicación por cada tarea en el CD de instalación y ser un sistema de desarrollo/escritorio completo.

Se pueden obtener desde:
http://www.zenwalk.org/
http://www.zenwalk-es.org/

Requerimientos de Hardware:
Un procesador tipo Pentium II.
128 MB de memoria RAM .
2 GB de espacio disponible en el disco rígido.

Características:

Kernel: Linux 2.6.16.16
Editores: Geany-0.7.1, Bluefish-1.0.5, Leafpad-0.8.9, Vim-7.0.017
Escritorios: XFCE-4.3.90.2, KDE 3.5.2, Gnome-2.14.2, Fluxbox-1.0rc2
Internet: Mozilla Firefox-1.5.0.4, Mozilla Thunderbird-1.5.0.4, Gftp-2.0.18
Multimedia: Alsa-1.0.11, Gxine-0.5.4, Graveman-0.3.12.5, Xine-lib-1.0.3a
Oficina: OpenOffice-2.0.2, Abiword-2.4.5, Gnumeric-1.6.3
Desarrollo: GCC-3.4.6, JRE-1.5.0.07, Python-2.4.3, Perl-5.8.8, GTK2-2.8.16

Actualmente existen 3 versiones de Zenwalk:

Zenwalk
Versión completa con un tamaño de ISO de 420MB, que es un sistema completo al punto que luego de la instalación el usuario podrá navegar por Internet, programar, escuchar música y mirar vídeos, redactar documentos, etc

Zenwalk Core
Versión con un tamaño de ISO de 350MB, que es un sistema sin aplicaciones X, pensado para ser un punto de construcción de un escritorio o un servidor completamente personalizado, para usuarios con espacio limitado en sus discos, o grandes perfeccionadores buscando construir sus escritorios justo a su medida.

Zenwalk Live
Versión LiveCD de Zenwalk. Se ejecuta directamente desde el CD sin necesidad de instalar, es un completo sistema operativo con soporte para conexión inalámbrica, juegos y aplicaciones multimedia, de oficina y de desarrollo. Está creado con Linux-Live scripts usando "aufs" que un sistema de archivos de unificación y Squashfs que es sistema de archivos comprimido de sólo lectura.
Para iniciar sesión, Zenwalk Live incluye un usuario normal llamado "one", sin contraseña. Ahora la contraseña del superusuario (root) es "ZenLive", tomando en cuenta la mayúscula.

Zenwalk Live incluye ciertas herramientas de sistema que son un conjunto de utilidades diseñadas para añadir funciones no disponibles en la distribución original de Zenwalk.

1. LiloFix:
Instala un nuevo gestor de arranque en la MBR de tu primera unidad de arranque, para esto tenemos que seleccionar las particiones que contienen los sistemas operativos que deseas añadir a tu gestor de arranque, en el orden en que quieras. Deberás establecer las opciones correctas y asignar un nombre a cada sistema elegido antes de oprimir el botón "+", el nombre no puede contener "espacios ni caracteres especiales". Para identificar las unidades de disco y las particiones se utiliza el subsistema "libata", que está basado en el patrón de nombrado "sdxx".
Para verificar tu configuración tienes que ingresar al archivo "lilofix.conf" dentro del apartado "Herramientas" del menú.
Cuando se haya terminado de añadir cada uno de los sistemas operativos que quieres incluir en tu gestor de arranque presiona el botón "Aplicar", en unos momentos aparecerá un mensaje confirmando si tu nuevo gestor de arranque fue instalado correctamente o no.
Esto es muy útil si el gestor de arranque está dañado e impide el acceso a los sistemas operativos que tienes instalados.

2. LiveClone:
Es un generador de LiveCD's basado en "lo que ves es lo que obtienes", y que puedes utilizarlo para personalizar tu sistema operativo incluyendo configuraciones de idioma, localización geográfica, temas, paquetes preferidos, etc. Lo que ves será lo que obtendrás en el LiveCD personalizado generado por este programa.
Luego de terminar tu personalización, inicia LiveClone y elige un nombre para la imagen de disco personalizada, no añadas la extensión, luego indica un directorio para guardar tanto tu sistema actual como la imagen de disco personalizada (directorio con por lo menos 3 Gb de espacio disponible). Luego oprime el botón Aplicar para comenzar el proceso.

3. ZenInstaller:
Sirve para instalar Zenwalk en tu computador, antes deberás utilizar el "GParted" que es un programa que te sirve para crear particiones en tu disco duro, para reorganizar las existentes o para entender el diseño actual de las particiones de tu ordenador.
Debes tener al menos una partición de Linux reservada para Zenwalk y una partición de intercambio (swap), esta última puede ser compartida por otras distribuciones de Linux.
Una vez que una partición de intercambio ha sido creada, ZenInstaller la seleccionará automáticamente.

Para la instalación:
- Selecciona la partición donde deseas instalarlo.
- Si tienes más de una partición y deseas tener acceso a ellas, configura los permisos de acceso.
- Personaliza tu inicio de sesión y tus contraseñas.
- Ejecutar el instalador, una vez que Zenwalk ha sido copiado, LiloFix se ejecutará y podrás configurar tu gestor de arranque.

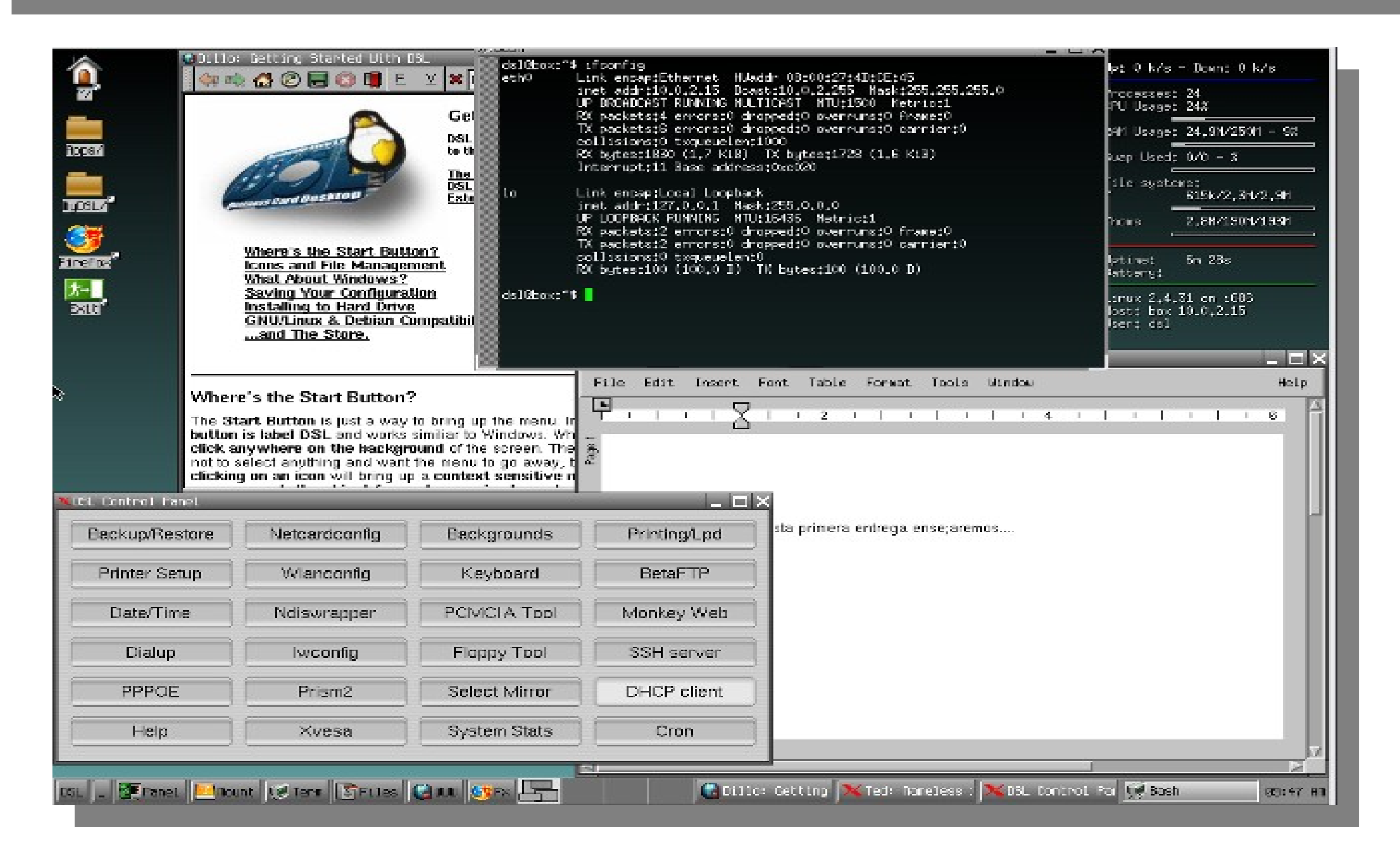
La ayuda estará disponible durante todo el proceso de instalación y nada será afectado en tu disco rígido hasta que oprimas en botón Iniciar instalación en la última pantalla. Así que no dudes en experimentar y familiarizarte con las distintas partes del instalador.





Instalación:
Para obtener ayuda acerca de su instalación existe este link:
http://www.zenwalk-es.org/ltrocheGTR/

Módulo 3
GNU/Linux Damn Small Linux
Estuvo a cargo de Alem Bär y Flor Pinto, miembros de la Comunidad de Software Libre Garcilasina.



Originalmente fue creado y mantenido por John Andrews, pero creció en un gran proyecto de la comunidad con varios contribuidores, especialmente Robert Shingledecker por la creación del sistema "MyDSL", el Panel de Control DSL y mucho más. A pesar de que Andrews inicialmente basó el (DSL) en "Model K" que es una minidistribución de 22 MB de Knoppix, actualmente está basado en Knoppix, y principalmente enfocada para su uso en computadoras de escasos recursos (486, Pentium, Pentium II, etc). Gracias a su reducido tamaño el "Damn Small Linux" (DSL) se puede llevar instalado en una memoria usb.

DSL tiene incluidos scripts para la descarga e instalación del Advanced Packaging tool (APT) de Debian, Synaptic, su GUI. Adicionalmente, permite la descarga directa de programas grandes como OpenOffice.org y el GNU Compiler Collection (GCC), de igual manera con programas pequeños por medio del "sistema MyDSL", que permite a los usuarios la comodidad de una descarga e instalación de aplicaciones en un clic.

Requirimientos de Hardware:
- Sólo 50 Mb de espacio de disco duro
- Un mínimo de 16 Mb de memoria RAM.

Lo impresionante de esta distribución es que a pesar de su pequeño tamaño tiene aplicaciones realmente funcionales como:
- El procesador de texto TED, el editor de texto vim, beaver, etc.
- La hoja de cálculo SIAG
- Un reproductor de música XMMS.
- Navegador para internet: Firefox.

Las imágenes ISO se pueden descargar desde:
http://www.damnsmalllinux.org/index_es.html
Sección Descargas.

Instalación:
En esta dirección podemos descargar una excelente guía de instalación hecha por la persona encargada de este módulo:
http://www.sendspace.com/file/moq103





Charla 1
Aplicación de Mapas Mentales
A cargo de Javier Salazar Carlos, miembro de la Comunidad de Software Libre del Callao

Un mapa mental es un diagrama usado para representar ideas, conceptos, palabras, conectados y dispuestos alrededor de una "palabra clave" o de "idea central", creado por el británico doctor en Psicología Tony Buzan.
Existen diferentes programas para generar mapas mentales tales como Freemind que es aplicación libre que puede ser instalada en diferentes sistemas.

Usos:
- Organización de ideas, mejorar la creatividad.
- Planeamiento, toma de decisiones en una empresa.
- Resúmenes de nuestros libros a través de una idea central.

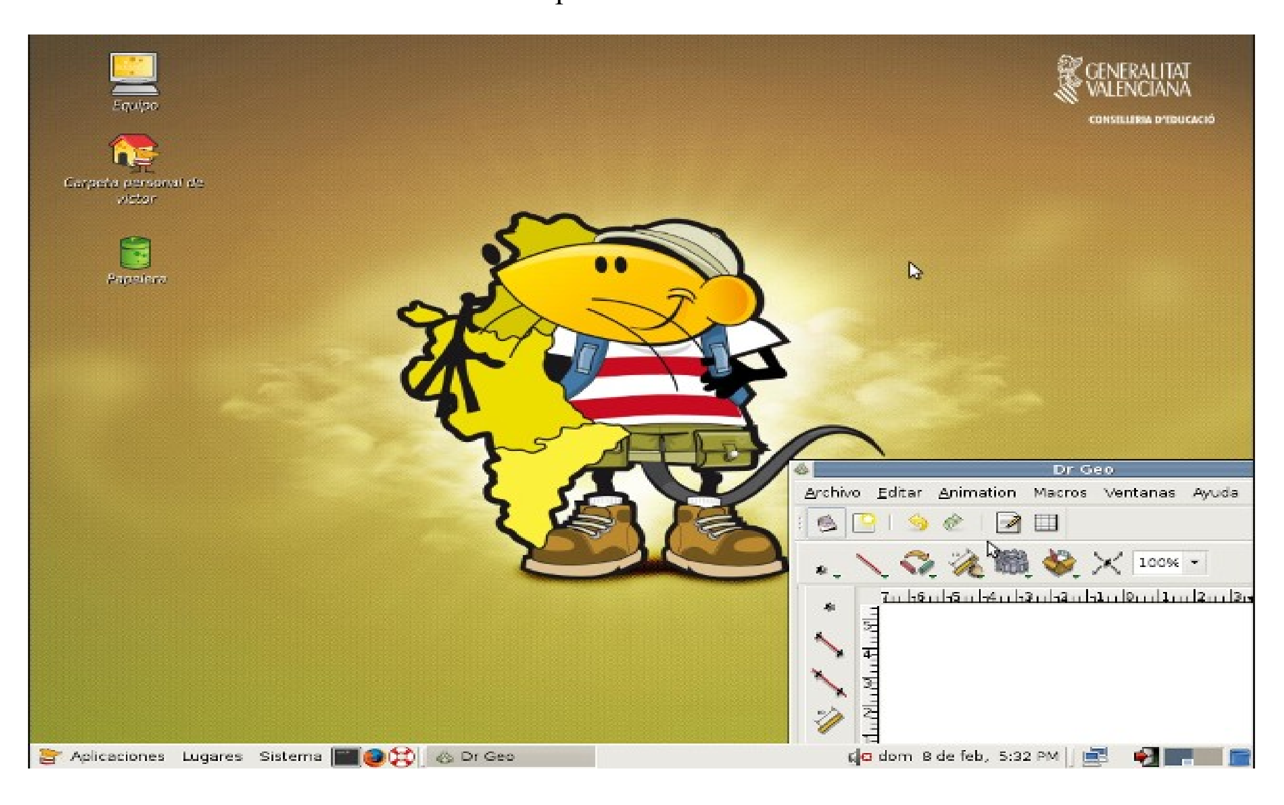


Charla 2
Proyecto Runasimipi
Esta charla estuvo a cargo del cofundador de este proyecto Amos Batto (EE.UU), activista y apasionado en el uso de las tecnologías libres basadas en Software Libre.
En la web www.runasimipi.org encontramos numerosos proyectos como:
Traducir y adaptar el AbiWord 2 en muchos dialectos de quechua.
La creación de un diccionario quechua de la informática.
Crear un diccionario para correcciones ortográficas de quechua.
Difundir el software hecho en quechua.
Ellos cuentan con una lista de correo runasimi@somoslibres.org
para que todas las personas interesadas puedan colaborar con este proyecto.



Charla 3
Plataforma Educativa Lliurex
http://lliurex.net/home/

A cargo de Verónica Mora Arámbulo integrante también de COSOLIG
LliureX es una distribución GNU/linux, LliureX nace como un proyecto iniciado por la "Consellería de Educación de la Generalitat Valenciana", tiene como objetivo principal la introducción de las Tecnologías de la Información y la Comunicación basadas en software libre en el Sistema Educativo de la Comunidad Valenciana, en la actualidad muchos países han tomado esta distribución para su uso en escuelas y colegios.
Inicialmente estuvo basada en Debian, a partir del año 2007, LliureX se basó en Edubuntu Feisty Fawn 7.04 que es una distribución especialmente orientada hacia el mundo educativo.
Actualmente en la sección descargas existen las siguientes versiones:
LliureX 8.09 Desktop en USB
LliureX 8.09 Modelo de Aula
LliureX 8.09 Infantil
LliureX 7.11 DVD
En la web de este proyecto podemos encontrar la distribución que más se adapte a nuestro interés, en la sección de "Documentación" existe mucha información para esta distribución.



Para finalizar este pequeño informe quiero agradecer en general a la comunidad COSOLIG que me brindó todo el apoyo con sus informes y fotos.

Víctor Hugo García - Lima Perú
aguiarpia33@gmail.com

RINCON DEL LECTOR

Rincón del Lector

En esta sección ingresamos todos los mails que se reciben a nuestra cuenta de email info@tuxinfo.com.ar. Si alguno no es publicado, es sólo por razones de espacio, de cualquier manera ni un solo mail no obtuvo respuesta.
IMPORTANTE. Los emails recibidos a nuestra cuenta electrónica no son editados ni corregidos como tampoco censurados tanto en la revista (rincón del lector) como tampoco en el sitio web www.tuxinfo.com.ar bajo comentarios. Únicamente se reemplazarán por "..." las palabras que puedan ser ofensivas.

Ariel M. Corgatelli

Samuel Morales
Esperando te encuentres bien
Espero puedas poner esta queja en el rincón del lector de tu próxima numero, creo que no hace mucha referencia a la revista pero seria interesante una sección " quejas contra compañias", muchas gracias Ariel.

TUXINFO
Samuel, me interesa el tema, lo ingresamos y lo implementamos bajo tu sugerencia (ojo, no por algo legal) sino para poder ingresar tu nombre ya que me parece una excelente idea y que habrá muchos lectores de todo el mundo que nos enviarán las suyas.
Un abrazo y gracias por seguirnos, Ariel.

***Hola**,*
Soy un fiel lector de la revista y he leído un banner en el cual dice "Podes solicitar tu pack TuxInfo el cual incluye muchas aplicaciones libres en CD o DVD"
Y me preguntaba qué trae este CD y el DVD, las aplicaciones que trae y demás.
Bueno eso, muchas gracias por su tiempo y espero respuesta. Gracias por ser y estar, gracias por ofrecernos cada mes esta tan maravillosa revista y aún más...gracias por la comunidad que han formado.
Saludos. Att: Alejandro

TUXINFO
Antes que nada, disculpas por la demora en responderte. En principio te cuento que el pack tuxinfo tiene por finalidad hacer que los lectores no tengan que descargar de Internet distros, software y manuales los cuales tratamos en las páginas de la revista.
Este mes por ejemplo TuxInfo 14 (el pack) trae como eje principal la distribución Debian Lenny 5.0, en todas sus versiones de 32 64 bits en CD y DVD para poder tenerlas ya que Tuxinfo 15 tendrá como tema principal o nota de tapa Debian 5.0.
No sé si con este mail respondo adecuadamente tu consulta, pero te invito a que ingreses en el siguiente enlace (http://www.tuxinfo.com.ar/tuxinfo/?page_id=63) en donde mes a mes ingresamos el contenido de cada pack como también los enlaces para cada pago ya sea dentro o fuera de la República Argentina.
Saludos, Ariel.

Carlos López Gutiérrez
Hola: Mi nombre es Carlos López Gutiérrez, soy de Tapachula Chiapas México, estudie informática, pero a pesar de eso no conocía el software libre hasta que descubrí User Linux, y me convertí en fan de su trabajo. En mi país siempre llegan los números atrasados así que me enteré muy tarde que la revista habia terminado, pero un dia navegando por la red me enteré de tux info y del trabajo que Ariel Corgatelli a continuado.
Me inicie utilizando una live cd multidistro que publicaron en algun numero de aquella revista, a partir de ahí instale ubuntu con la que seguí hasta la 8.10 y actualmente uso debian 5.0, en una pc antigua tengo vector, y he probado un sin fin de distribuciones, incluso algunas descontinuadas como red hat 7, 8 y 9, e incluso mandrake 10.
Realmente me siento muy satisfecho con GNU y el software libre, cada vez necesito menos de productos propietarios, y cada vez más evangelizo a mis amigos y compañeros de trabajo a usar software libre...
Les mando un saludo y una felicitación por todo el trabajo que realizan, por favor no se detengan...

TUXINFO
Carlos, qué bueno poder estar presente en su memoria como para que recuerde mi nombre desde Linux Users, revista a la cual pertenecí desde sus inicios hasta e final. Momento en el cual decidí de forma automática lanzar Tuxinfo y poder continuar la "evangelización" pero de forma gratuita en este valioso formato PDF que nos hace estar frente a muchas más personas de las que algún día estuvo una revista de GNU/Linux en general (hablando de habla hispano por supuesto).
Es un honor poder estar todos los meses con una nueva propuesta para nuestros lectores y como adelanto para usted, no para los lectores, ya que lo leerán recién en la sección rincón del lector, le cuento que Tuxinfo 15 saldrá con su nota de tapa sobre Debian 5.0.
Saludos y puede asegurarlo que mientras tengamos fuerza, TuxInfo saldrá todos los meses.
Ariel.

RINCON DEL LECTOR

Pablo A. Pérez G.
Hola amigos, soy de Venezuela me parece muy bien el trabajo que hacen lo considero ameno, actualmente uso ubuntu como distribución preferida. Me gustaria que hicieran algun tema especial del estado actual de las soluciones de código abierto para Flash.
en mi pais tambien se siente la comunidad del Software Libre y les invito a que vean de una de nuestras distribuciones llamado Canaima.. http://canaima.softwarelibre.gob.ve/cms... continuen con esta grandiosa labor.

TUXINFO
Pablo, muchas gracias por sus saludos y estaremos enviando el tema a discusión dentro de la lista de colaboradores. En cuanto a la distro de su país estaremos descargando la misma para verla y posteriormente ingresarla en alguna review de nuestra revista.
Saludos cordiales,
Ariel M. Corgatelli

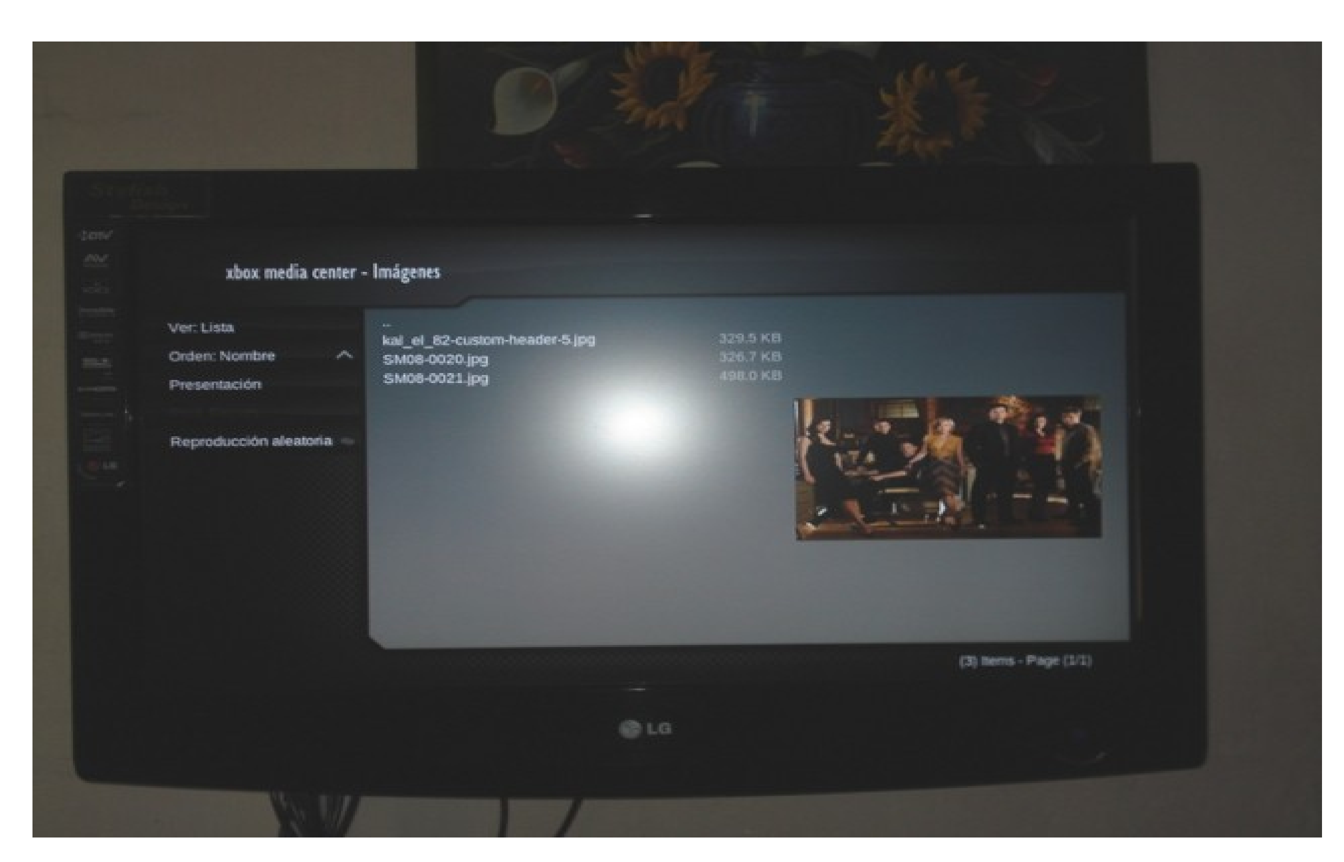
Nils
Primero agradecerles por publicar un buen material a la web ya que asi muchas personas logran aprender un poco más sobre GNU/Linux. Me agrado mucho la sección de "Guia de distribuciones" muy clara y tentadora, deja a cualquier usuario queriendo probar todas, bueno al menos me causo esa impresión. Y para la seccion de "Programacion Grafica" haber si publican con NetBeans, bueno lo digo porque aqui en mi universidad la facultad de Ing. de Sistemas usa este programa pero bajo Windows, y seria bueno que vean lo bien que corre bajo Linux. Un saludo y un abrazo a todo el equipo, y les animo a seguir publicando y difundiendo las bondades del Software Libre.

TUXINFO
Muchas gracias por su comentario y sobre su observación lo estaré enviando a la lista de colaboradores para ver la posibilidad de tratarlo.
Saludos, Ariel.



Buenas tardes antes que nada, nuevamente te escribo ya que gracias a un articulo en tuxinfo creo de Franco Rivero, es que me anime a montar mi media center, probe con la mayoria que se comentaron en la revista, sinceramente el que mas me agrado y se desenvolvio sin problemas fue XBMC, con una interfaz mas que agradable reproduce todos los formatos de video que he probado, en la parte de la musica ni que decir, es buenisimo y esto en conjunto con las animaciones de fondo hacen un deleite musical y visual, por la parte de las imagenes es otra muy buena caracteristica y la presentacion slideshow es muy agradable, bueno.
No me extiendo mucho y nuevamente espero publiques este comentario en la seccion de lectores de tuxinfo, anexo fotografias esperando tambien las puedas publicar, muchas gracias de antemano Ariel y una gran felicitacion por tan excelente publicacion.
atte Samuel Morales Cambron
Mexico D.F.

TESTIMONIO DE UN LECTOR



TESTIMONIO DE UN LECTOR




TUX
INFO
WWW.TUXINFO.COM.AR